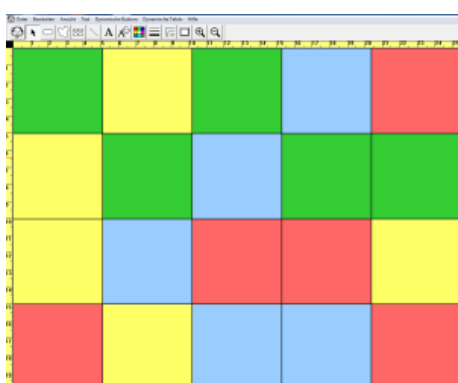




Boardmaker: Farben-Bingo für SuperTalker, Sprechende Tasten, A-T-I-S

Bingo ist ein beliebtes Spiel, das einerseits Kinder und Erwachsene unterhält, aber auch individuell auf Anspruch und Alter der Zielgruppe angepasst werden kann, um bei der Erarbeitung von Lernzielen eine spielerische Unterstützung zu bieten. Wir zeigen dies für den Bereich Farben.



Spielerisch wird der Umgang mit den erarbeiteten Farben im sinnvollen Zusammenhang geübt. Die Übertragung der Farben auf die Bingo-Karte fördert das (Wieder-) Erkennen.

Benötigtes Material

- All-Turn-It-Spinner (A-T-I-S) mit einem Taster als Würfellersatz
- BIGMack oder LITTLEmack zum „Bingo“-Rufen
- Bingo-Tafeln mit unterschiedlicher Anordnung der Tafeln
- SuperTalker
- abwischbare Folienstifte oder Klett

Vorbereitung

1. Erstellen Sie Bingotafeln. Je nach Fähigkeiten der Spieler können Sie z.B. 4, 9 oder 12 Felder bestücken. *Eine Vorlage finden Sie in dem zip-Ordner.*

Tipp: Wenn Sie den Boardmaker nutzen, können Sie mit der „Buttons mischen-Funktion“ die Symbolanordnung vertauschen, um unterschiedliche Tafeln zu erhalten! Dafür gehen Sie auf „alle Buttons markieren“ (Strg + A), dann „Bearbeiten“ und dort klicken Sie auf „Buttons mischen“.

Drucken und laminieren Sie die Tafeln. (Tipp für Nutzer, die die Bingo-Tafeln nicht abkreuzen können: Zweiten Satz Tafeln ausdrucken, laminieren, zerschneiden und mit Klett bestücken.)

2. Bestücken Sie den All-Turn-It-Spinner mit den gleichen Symbolen wie auf den Tafeln. *Eine Vorlage finden Sie in dem zip-Ordner.*

Tipp: Verwenden Sie Klett statt Klebstoff: So können Sie die Blankoscheibe wieder verwenden!

- weiter auf Seite 2 -



3. Besprechen Sie den BIGmack (oder eine andere „sprechende Taste“) mit „Bingo!“. *Eine Vorlage für die Tastenkappe finden Sie in dem zip-Ordner.*
4. Besprechen Sie den SuperTalker mit den Begriffen, die Sie als Symbol gewählt haben. *Eine Vorlage für die Tafel finden Sie in dem zip-Ordner.*

Spielanleitung

Für 1 Spielleiter (z.B. ein Kind mit sprachlichen und/oder motorischen Beeinträchtigungen) und für eine unbegrenzte Anzahl Spieler (1 Bingo-Tafel pro Spieler).

Der Spielleiter drückt auf dem SuperTalker das Feld „Achtung, es wird gewürfelt!“, dann startet er den All-Turn-It-Spinner. Mit Hilfe des SuperTalker sagt der Spielleiter das Ergebnis (z.B. „Gelb“) an. Die Mitspieler prüfen, ob sie die Farbe auf ihrer Tafel haben und streichen sie durch. Dann wird erneut „gewürfelt“. Gewonnen hat, wer als erster eine Reihe markieren konnte. Er muss „Bingo!“ rufen oder auf den BIGMack drücken.