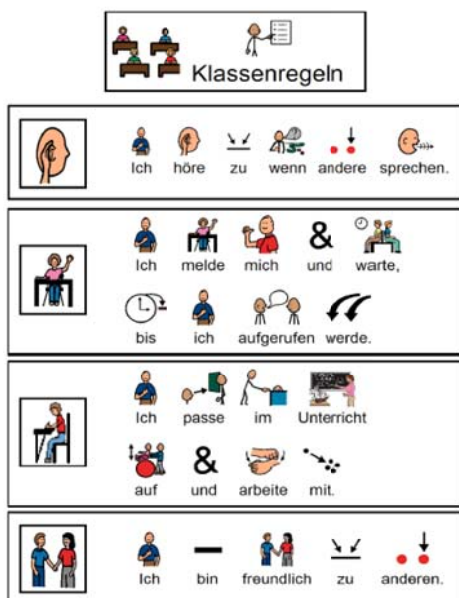




Kunden helfen Kunden Klassenregeln

von **Manuela Bitterlich**

In Gruppen sind Regeln für den respektvollen Umgang miteinander unverzichtbar und können ein geordnetes und friedvolles Miteinander sichern. Gerade im Schulkontext gilt es, einige Umgangsregeln zu beachten, an die sich sowohl Schüler als auch Lehrer halten müssen. Oft sind diese Regeln implizit, dabei hilft eine Visualisierung, z.B. auch mit Symbolen für Schüler, die (noch nicht) lesen können, bei der Einhaltung.



Passend zum neuen Schuljahr stellt Manuela Bitterlich Ihnen ihre mit Ihren Schülern erarbeiteten Klassenregeln als Visualisierungshilfe zur Verfügung.

In dem BM-Paket finden Sie die Din A4 Übersicht sowie die vergrößerten Inhalte zur Erstellung eines Plakats mit den nebenstehenden Klassenregeln.

Darüber hinaus beinhaltet das Paket ebenfalls mit Symbolate bebilderte Rechte von Schülern und Lehrern.

Import in den Boardmaker 6 – so geht's

- Da es sich um eine ZIP-Datei handelt, müssen Sie diese zunächst entpacken:
- Doppelklick, dann: „Alle Dateien extrahieren“, „weiter“, „weiter“, „fertig stellen“.
- Speichern Sie die entpackte Datei, z.B. unter „Eigene Dateien“
- Öffnen Sie die Dateien im Boardmaker und passen Sie diese ggf. für Ihre Zwecke an.
- Drucken Sie die A4 Übersicht für jeden Schüler einmal aus und laminieren Sie sie
- Drucken Sie alle 4 Plakatdateien einmal aus und erstellen Sie die Klassenregeln als Übersicht für ihre Klassenwand
- Drucken Sie die Rechte der Schüler und Lehrer aus und laminieren Sie diese

Hinweis:

Manuela Bitterlich stellt Ihnen weiterführend ein Deckblatt mit den Klassenregeln für den GoTalk9+ sowie eine Seite für die Kommunikationsgeräte DynaVox V/Vmax und Maestro zur Verfügung. Damit kann sich Ihr Schüler die Regeln immer wieder anhören. Außerdem können so auch nichtsprechende Schüler an der Erarbeitung der Klassenregeln und der Überprüfung der Einhaltung aktiv mitwirken.

- Seite 2 beachten -



Verwendung der Oberfläche für Ihren GoTalk 9+ - so geht's:

- Da es sich um eine ZIP-Datei handelt, müssen Sie diese zunächst entpacken:
- Doppelklick, dann: „Alle Dateien extrahieren“, „weiter“, weiter“, „fertig stellen“.
- Speichern Sie die entpackte Datei
- Öffnen Sie die entsprechenden Dateien im Boardmaker und drucken Sie diese aus.
- Schneiden Sie die Oberfläche aus und laminieren Sie diese
- Legen Sie die Oberfläche in Ihr Gerät und besprechen Sie dieses entsprechend.

Import der Vorlage auf Ihr DynVox V/Vmax und Maestro- so geht's:

- Da es sich um eine ZIP-Datei handelt, müssen Sie diese zunächst entpacken:
- Doppelklick, dann: „Alle Dateien extrahieren“, „weiter“, weiter“, „fertig stellen“.
- Speichern Sie die Datei auf Ihrem USB-Stick, stecken Sie diesen in den DynaVox-USB-Port
- Drücken Sie den Setup-Button (Dreieck), dann „Setup-öffnen → Extras → Seitenverzeichnis“
- Markieren Sie im linken Fenster die „1. Ebene“ und wählen Sie unten Links „neuer Ordner“
- Die Tastatur öffnet sich. Geben Sie hier den Namen für den neuen Ordner (z.B. Import) ein.
- Wählen Sie „Datentransfer“ und hier „Package importieren“
- Es öffnet sich Ihr Arbeitsplatz. Wählen Sie „alle Laufwerke zeigen“
- Wählen Sie links das Symbol, das Ihren USB-Stick repräsentiert (z.B. das Laufwerk, welches als Diskettensymbol angezeigt wird)
- Wählen Sie rechts die Datei „Klassenregeln“ und bestätigen Sie mit OK
- Wenn Sie Seiten mit dem selben Namen überschreiben wollen, wählen Sie „Ja“
- Schließen Sie die folgenden Fenster mit OK. Die Seite steht zur Benutzung bereit.
- Bitte verknüpfen Sie die Seite mit Ihrer bestehenden Oberfläche

Tipp

Im Cluksforum unter:

[http://www.cluks-forum-bw.de/no_cache/forum/beitraege/ideenkiste/social_stories.html?tx_mmforum_pi1\[prefix\]=Beitrag](http://www.cluks-forum-bw.de/no_cache/forum/beitraege/ideenkiste/social_stories.html?tx_mmforum_pi1[prefix]=Beitrag)

finden Sie eine weiterführende Sammlung von Claudio Castaneda zum sozialen Lernen mit weiteren wertvollen Tipps zu „Lass das“ und „Mach das“-Aktionen im Gruppenkontext!