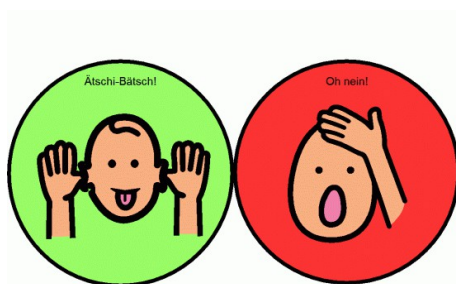




# BIGmack & Co. „Schwarzer Peter“



„Schwarzer Peter“ ist ein einfaches Spiel mit klaren Regeln und deshalb für klein und groß geeignet. Mit einfachen Ideen können auch beeinträchtigte Kinder und Erwachsene richtig mitmischen! Mit einer sprechenden Taste oder mit einem symbolbasierten Talker können UK-Anwender schaden frohe Kommentare abgeben oder ihrem Ärger Luft machen. Die Aussagen sollten dabei möglichst lebensecht sein. Wir stellen Ihnen Oberflächen für den GoTalk 4, QuickTalker 23 und BIGmack/Step-By-Step an. Natürlich kann Schwarzer Peter auch mit jedem anderen Sprachausgabegerät gespielt werden.



## Oberfläche für zwei BIGmack oder LITTLEmack oder für einen iTalk2

Jeweils ein schadenfroher und ein verärgertes Kommentar soll dem Nutzer als Gegensatzpaar zur Verfügung stehen. Natürlich können die Aussagen auch mit jeder anderen sprechenden Taste vertont werden, zum Beispiel mit zwei Big Buttons oder mit einem SmoothTalker mit zusätzlicher externer Taste.

## Spielregeln

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Kartenpaare abzulegen und am Ende nicht den „Schwarzen Peter“ zu haben.

## Anleitung für drei bis sechs Spieler



Zuerst die Karten gut mischen und reihum an alle Mitspieler verteilen, bis keine Karte mehr übrig ist (einige Spieler können dabei mehr Karten erhalten als andere). Sofort legt jeder Spieler alle Pärchen, die er auf der Hand hat, vor sich aus. Ein Pärchen sind zwei Karten mit gleicher Farbe und gleichem Symbol.

Wenn alle Paare ausgelegt sind, beginnt das eigentlich Spiel. Der Spieler links vom Geber fängt an und zieht bei seinem linken Nachbarn eine Karte aus dessen verdeckten Karten. Wenn die gezogene Karte mit einer seiner Karten ein Paar bildet, hat er Glück gehabt. Er darf dieses Kartenpaar ablegen. Passt die Karte nicht, steckt er sie zu seinen übrigen Karten. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wer alle seine Karten abgelegt hat macht bis zum Ende des Spiels Pause.

Das Spiel endet erst, wenn alle Pärchen ausgelegt sind und nur noch der „Schwarze Peter“ übrig ist. Der Spieler, der ihn auf der Hand hat bekommt einen Strich auf die Nase.