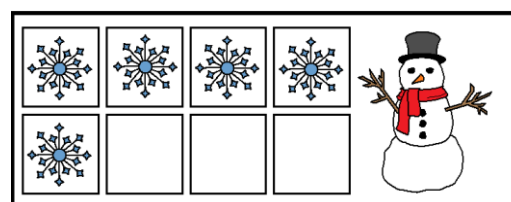
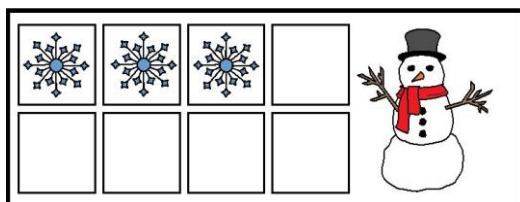
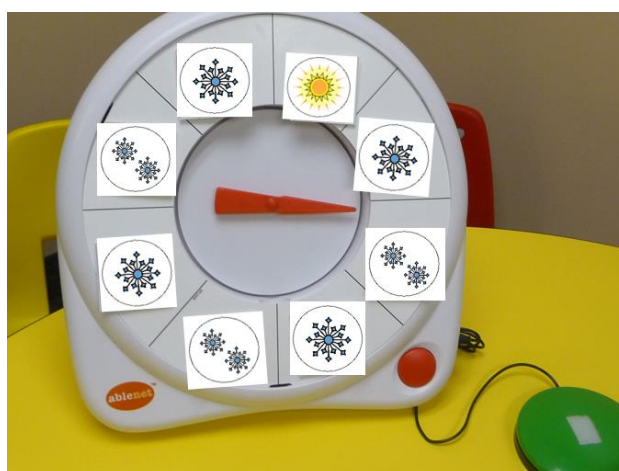




Boardmaker Schneeflocken würfeln



Der Winter ist da, aber der Schnee lässt auf sich warten ... versüßen Sie die Zeit bis zum richtigen Schnee mit einem kurzweiligen Würfelspiel und erwürfeln Sie die notwendigen Schneeflöckchen zum Schneemann bauen.



Wir stellen Ihnen Boardmaker-Vorlagen zur Verfügung um mit beliebig vielen Mitspielern Schnee zu sammeln: ausdrucken, laminieren und es kann losgehen!
Verteilen Sie an jeden Mitspieler eine Spielkarte, bestücken Sie den Würfel bzw. den All-Turn-It-Spinner mit den entsprechenden Würfeloptionen und legen Sie alle Schneeflocken auf einen Haufen in die Mitte des Tisches. Jetzt geht es los:
Würfelt der Spieler, der an der Reihe ist eine oder zwei Schneeflocken, darf er sich die entsprechende Anzahl aus dem Schneehaufen nehmen und auf seine Spielkarte kletten. Nun ist der nächste Mitspieler an der Reihe: Wo bleibt der All-Turn-It-Spinner stehen (bzw. wo landet der Würfel)? So geht es reihum weiter, bis der erste Spieler alle Schneeflocken gesammelt hat und der Schneemann gebaut werden kann. Aber Achtung: Erwürfelt ein Spieler die Sonne, schmelzen zwei seiner bereits erspielten Flocken von der Karte und werden zurück in den Schneehaufen gelegt.

- weiter auf Seite 2 -



So geht's:

- Öffnen Sie die Vorlage *rehavista-bm-schneeflockensammeln-wuerfel* und drucken Sie diese: Schneiden Sie entweder die Würfelooptionen bzw. die runden Karten für den All-Turn-It-Spinner aus, laminieren Sie diese und bringen Sie die Karten auf einem Würfel oder Ihrem All-Turn-it-Spinner mit Klett an
- Öffnen Sie dann die Vorlage *rehavista-bm-schneeflockensammeln-spielkarte* und drucken Sie die notwendige Anzahl von Spielkarten aus. Nachdem diese laminiert sind, muss nur noch Klett auf den leeren Feldern angebracht werden.
- Öffnen Sie als letztes die Vorlage *rehavista-bm-schneeflockensammeln-flocken* und drucken Sie entsprechend Ihrer Mitspieleranzahl genügend Flocken. Auch diese werden laminiert und mit Flausch versehen

Tipp: Viele Kommunikationsgeräte verfügen bereits über passendes Vokabular zum Spielen von Spielen wie „Ich bin dran“ oder „Ich gewinne“ und entsprechenden Kommentare. Stellen Sie sicher, dass während des Spiels alle Beteiligten das Spielgeschehen kommentieren können!