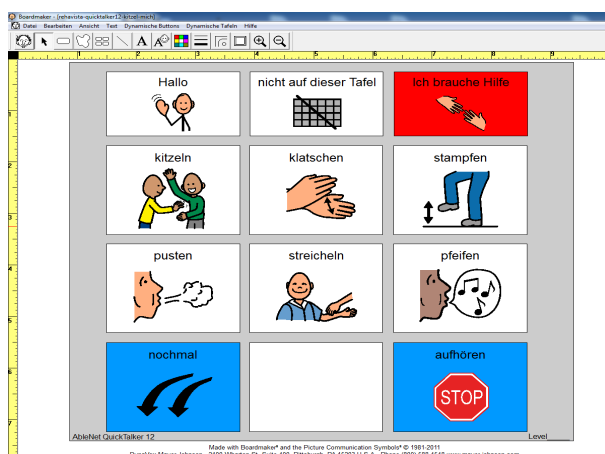




Boardmaker-Oberflächen erstellen Kitzel mich!

Kommunikation macht Spaß - und kann etwas bewirken! Darum geht es bei dieser Oberfläche: Der Nutzer/ die Nutzerin fordert das Gegenüber auf, etwas zu tun, z.B. kitzeln mich oder puste. Jede Ansage führt zu einer Handlung und so erfährt der Nutzer/ die Nutzerin spielerisch, dass Kommunikation eine positive Wirkung hat. Nebenbei wird zudem der Umgang mit dem Gerät geübt.



Wir stellen Ihnen Oberflächen für die Geräte QuickTalker 7 und QuickTalker 12 sowie GoTalk 9+ zur Verfügung. Diese können Sie mit Boardmaker problemlos bearbeiten und an die Bedürfnisse des Nutzers/ der Nutzerin anpassen.

Import in den Boardmaker 6 – so geht's:

- Da es sich um ZIP-Dateien handelt, müssen Sie diese zunächst entpacken:
- Doppelklick auf die Datei, dann „Alle Dateien extrahieren“, „weiter“, „weiter“, „fertig stellen“.
- Speichern Sie die entpackten Dateien, z.B. unter „Eigene Dateien“.
- Öffnen Sie die Dateien und passen Sie diese ggf. für Ihre Zwecke an.

Dann müssen Sie die Oberfläche nur noch ausdrucken und die Felder des Kommunikationsgeräts passend besprechen – schon kann es losgehen!