

Halloween mit BIGmack & Co. feiern



Halloween ist ein Fest, das auch in Deutschland immer beliebter wird. Mit unseren Halloween-Ideen für BIGmack & Co. bieten wir Ihnen tolle Anregungen, wie Sie Ihre Sprechenden Tasten einmal anders einsetzen können.

Mit Hilfe eines oder mehrerer BIGmacks oder Step-By-Steps können auch nichtsprechende Kinder am Brauch teilnehmen, von Tür zu Tür zu gehen, um Süßigkeiten zu sammeln.

"Geister schreien, Hexen lachen, gebt uns Süßes, sonst wird's krachen!"

Für 1 BIG- bzw. LITTLEmack oder 1 Step-By-Step

- schneiden Sie die **rote** Vorlage für den BIG oder LITTLE aus und legen Sie diese unter die durchsichtige Tastenkappe.
- Steht Ihnen ein BIG/LITTLEmack zur Verfügung sprechen sie den gesamten, o. a. Spruch auf
- Steht Ihnen ein Step-By-Step zur Verfügung, teilen Sie den Spruch in vier Sequenzen auf



Für 1 Step-By-Step und bis zu 3 weitere BIG/LITTLEmacks

- schneiden Sie die **rote** Vorlage für den BIG oder für den LITTLE aus und legen Sie diese unter die durchsichtige Tastenkappe. Verfahren Sie weiter wie oben angegeben
- schneiden Sie außerdem die gelbe **Krach**-Vorlage, die **Hexen**- und die **Geister**-Vorlage aus
- zeichnen Sie auf dem BIGmack mit der gelbe Vorlage Lärm und Krach auf (Ihrer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt, lassen Sie die Kinder für die Aufnahme Lärm machen!)
- zeichnen Sie auf dem Geister-BIGmack Geschrei auf. (Auch hier dürfen alle mitmachen)
- zeichnen Sie auf dem Hexen-BIGmack Lachen und Kichern auf (wer lacht am gruseligsten?)
- **Und so geht's:** Ruft ein Kind über den Step den vierteiligen Halloween-Reim auf, können weitere drei Kinder an den passenden Stellen Lachen oder Krach beisteuern.

Das gemeinsame Lärmen macht Riesenspaß und ist ein tolle Interaktion-Idee. Auch wer nicht sprechen kann, darf und kann Krach machen und wenn es zur Belohnung etwas Süßes gibt, ist die Motivation noch größer, die sprechenden Tasten einzusetzen!

Tipp für die Schule: Üben Sie den Halloween-Reim mit Ihrer Klasse ein und ziehen Sie im Schulgebäude von Tür zu Tür! Wer sprechen, aber nicht lesen kann, merkt sich den Spruch mit Hilfe der Symbolate-Funktion im Boardmaker 6. Wir haben das Grusel-Gedicht bereits mit Symbolen für Sie vorbereitet.

