

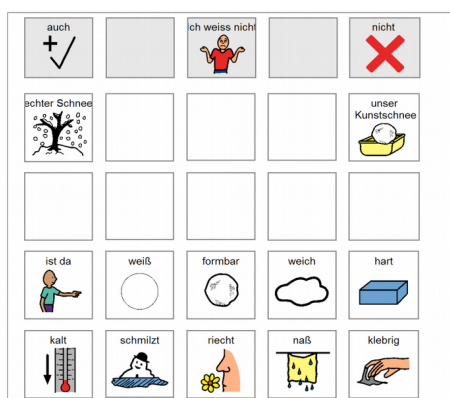


Sprechende Tasten

Schnee-Experiment: Vergleich

.....

Nachdem Ihr Experiment (vgl. Idee „Schnee-Experiment“) gemeinsam geglückt ist, können Sie das Ergebnis vergleichend analysieren: Echter Schnee ist kalt, unser Kunstschnee auch? Oder nicht? Echter Schnee ist weiß, der Kunstschnee auch? Oder nicht? So können Eigenschaften erarbeitet und die Kernwörter „auch“ und „nicht“ gefestigt werden.



Wir stellen Ihnen wahlweise eine komplexere Oberfläche für den GoTalk 20+ sowie welche für einfache Sprechende Tasten (zwei BIGmack oder zwei LITTLEmack oder einen ITalk2) mit Boardmaker-Symbolen zur Verfügung.

So geht's:

Anleitung für den GoTalk20+

- Drucken und laminieren Sie die PDF-Version.
- Legen Sie die Folie in den GoTalk20+ ein und besprechen diesen.

oder

- Entzippen Sie die Boardmaker-Datei auf einem PC mit installierter Boardmaker-Software, indem Sie über einen Doppelklick die Datei öffnen. Passen Sie die Datei ggf. für Ihre Bedürfnisse an.
- Anschließend drucken Sie die Oberfläche aus und laminieren diese.
- Legen Sie die Folie in den GoTalk20+ ein und besprechen diesen.

Anleitung für einfache Sprechende Tasten

- Drucken Sie die PDF-Version und schneiden Sie die entsprechenden Oberflächen für Ihr Gerät aus. Anschließend laminieren Sie diese.
- Versehen Sie die Geräte mit den Symbolen und besprechen diese.

oder

- Entzippen Sie die Boardmaker-Datei auf einem PC mit installierter Boardmaker-Software, indem Sie über einen Doppelklick die Datei öffnen. Passen Sie die Datei ggf. für Ihre Bedürfnisse an.
- Drucken Sie die Vorlage und schneiden Sie die entsprechenden Oberflächen für Ihr Gerät aus. Anschließend laminieren Sie diese.
- Versehen Sie die Geräte mit den Symbolen und besprechen diese.

Tip: Der Kunstschnee eignet sich auch für die Idee „Schneegestöber“ und für die Förderung der taktilen Wahrnehmung.