

Einfach Teilhaben

Ideen und Aktivitäten für die
Unterstützte Kommunikation
mit ablenet und REHAVISTA





Einfach Teilhaben mit Unterstützter Kommunikation

Kommunikation ist die Basis und der Schlüssel für die Teilhabe in allen Lebensbereichen. Unterstützte Kommunikation (UK) hat sich zum Ziel gesetzt, allen Menschen Möglichkeiten zur Verfügung zu stellen, um aktiv zu kommunizieren und somit in allen Bereichen des täglichen Lebens zu partizipieren. Nicht zuletzt im Rahmen der aktuellen Diskussion um die ICF* wird die Forderung nach der Teilhabe und Partizipation von Menschen mit Beeinträchtigung als Aufgabe und Ziel jeder Intervention betont und die Bedeutung des Einbezugs des Individuums in die alltäglichen Aktivitäten hervorgehoben.

Die Aufgabe aller beteiligten Disziplinen (ErzieherInnen, PädagogInnen, TherapeutInnen, SozialarbeiterInnen ...) ist es daher, konkrete Ideen zu entwickeln, die eine natürliche Teilhabe der Person gewährleisten und von dieser als motivierend erlebt werden: Ziel ist es, Kinder und Erwachsene mit sprachlichen und motorischen Beein-

trächtigungen so in alltägliche Handlungen einzubeziehen und ihnen Zugang zu natürlichen Alltagserfahrungen zu ermöglichen wie es für Freunde, Mitschüler oder Kollegen ohne Beeinträchtigung selbstverständlich ist. Dazu gehört die Teilnahme am Alltag der Bezugsgruppe (Freunde, Familie, Schule, Arbeit), Aufgaben in der Gemeinschaft übernehmen zu können und bei Aktivitäten eigenaktiv dabei zu sein.

Elektronische Hilfsmittel von ablenet können eine schnelle, einfache und an unterschiedlichste Bedürfnisse niedrigschwellig anpassbare Unterstützung bieten, um Personen mit angeborenen oder erworbenen Sprach- und Sprechstörungen unkompliziert in eine Gemeinschaftsaktivität einzubinden. Darüber hinaus können sie dabei unterstützen, wichtige Lernerfahrungen zu sammeln oder wieder zu erfahren. Dazu gehört neben dem Verständnis um Ursache&Wirkung – der Basis für jede Kommunikation – auch die Erkenntnis, das eigene Umfeld selbstbestimmt gestalten zu können, selbst zu entscheiden, auszuwählen und die „Macht der Sprache“ zu erleben.

* ICF – Internationale Klassifikation der Funktionsfähigkeit, Behinderung und Gesundheit



REHAVISTA®
einfach.kommunizieren.

Hilfsmittel zur Kommunikation,
PC-Bedienung und Umfeldsteuerung
Service-Telefon: 0800 734 28 47
(bundesweit und kostenfrei)
www.rehavista.de

Papierschöpfen

Zielgruppe:

- Werkstatt (Erwachsene)
- Schule (Kunst)
- Familie

Material:

- Papierreste
- Holzrahmen, Fliegendraht, Möbeltacker
- Mixer, Aktenvernichter
- Wasserfarben
- Schüssel, Handtücher, Nudelrolle

UK-Materialien:

- PowerLink 4 + Taster (Jelly Beamer)
- ggf. Sprachausgabegeräte (z.B. BIGmack, Step-By-Step, Quick-Talker, SuperTalker)
- ggf. All-Turn-It-Spinner

So geht's:

1. Besprechen Sie einen → Step-By-Step oder → QuickTalker mit den Arbeitsschritten (1. Papier sammeln, 2. Papier schreddern, 3. Papier und Wasser in den Mixer füllen, 4. Mixer betätigen, usw.). Lesen Sie hierzu die Anleitung unter → www.kkagmbh.de/dateien/AnleitungzumPapierschoepfen.pdf
2. Verbinden Sie den Netzschaltadapter → PowerLink 4 mit dem Aktenvernichter und mit dem Mixer, weisen Sie die Sender der → Jelly Beamer zu (s. Abb.) oder nutzen Sie gewöhnliche Bedienelemente.
3. Bereiten Sie einen → All-Turn-It-Spinner oder → SuperTalker mit den gewünschten Papierfarben vor.

Papierschöpfen hat eine lange Tradition und seine Herstellung ist ein spannender Prozess für Jung und Alt. Selbst Papier herzustellen schafft einen praktischen und zugleich spielerischen Zugang zum Bewusstsein für Umweltschutz und Ressourcen. Gleichzeitig können Sie das gewonnene Papier im Kunstunterricht, im Kreativbereich der Werkstatt oder in der Familie zu Karten oder anderen Kunstwerken weiterverarbeiten und verschenken oder auf einem Markt verkaufen.

UK Aktivitäten

1. Lassen Sie den Nutzer die Teilschritte des Papierschöpfens je nach Fähigkeiten über den → Step-By-Step oder den → QuickTalker ansagen, so dass alle wissen, was zu tun ist.
 2. Besprechen Sie einen → BIGmack mit der Aussage „kann ich euer Altpapier haben?“ und lassen Sie den Schüler oder Mitarbeiter in anderen Räumen/Gruppen Papier sammeln.
 3. **Ursache&Wirkung:** Betätigt der Nutzer den → Jelly Beamer 1, wird das Papier im Aktenvernichter zerkleinert und anschließend in den Mixer gefüllt.
 4. **Auswählen/Bestimmen:** Lassen Sie die Person die Papierfarbe selbst wählen: Entweder zufällig über den → All-Turn-It-Spinner oder zielgerichtet mit dem → SuperTalker.
 5. **Ursache&Wirkung:** Betätigt der Nutzer den → Jelly Beamer 2, wird Papier und Wasser vom Mixer durchmischt und zu einer feinen Papiermasse verarbeitet.
 6. Füllen Sie die Papiermasse in den vorbereiteten Rahmen, schöpfen Sie das überflüssige Wasser ab, entfernen Sie das Papier aus dem Rahmen und lassen Sie es trocknen.
- Tipp:** Bereiten Sie auf dem → Step-By-Step lustige Kommentare vor, so dass Ihr Nutzer den Prozess kommentieren kann („Aufpassen!“, „Na, machst du auch alles richtig?“)



Gärtnern

Im Garten gibt es immer etwas zu tun! Zu den Pflichten gehört das Gießen, Pflegen und Unkraut jäten, zu den besonderen Freuden die Ernte. Bei schönem Wetter und mit den passenden Hilfsmitteln machen aber auch die Pflichten Spaß. Die Aktivität „Gärtnern“ lässt sich ideal für verschiedene Alters- und Zielgruppen adaptieren: z.B. im eigenen Garten zur Unterstützung von Mama oder Papa, in der Schule (z.B. in Bio/Sachkunde) oder in den Gemeinschaftsgärten von Einrichtungen oder Werkstätten.

UK Aktivitäten

- 1. Ursache&Wirkung:** Drückt die beeinträchtigte Person auf den Taster, setzt sich die Bohrmaschine in Bewegung. Der Faden wird aufgewickelt und die Pflanze herausgerupft!
- 2. Ursache&Wirkung:** Nutzen Sie eine Sprechende Taste (z.B. → **BIGmack**), als Bedienelement. Drückt der Schüler die Taste, erklingt erst eine Aufnahme, dann setzt sich der Bohrer in Bewegung („So du Unkraut – jetzt geht's dir an den Kragen!“).
- 3. Auswählen/Bestimmen:** Lassen Sie die Person selbst bestimmen, ob Sie genug hat oder weiterernten möchte. Besprechen Sie dazu einen → **iTalk2** mit den Aussagen „mehr“ und „genug“.

Variante 1: Wenn Sie eine Munddusche an den → **PowerLink** anschließen, kann der „Hilfsgärtner“ auch beim Gießen helfen!

Variante 2: Ergänzen Sie weitere Aktivitäten, indem Sie die Ernte zu einer Mahlzeit weiterverarbeiten. Hier rührt die beeinträchtigte Person z.B. über einen Handmixer Quark an, der lecker mit frischen Radieschen schmeckt.

Zielgruppe:

- Werkstatt / Gärtnerei (Erwachsene)
- Schule (Sachkunde)
- Familie

Material:

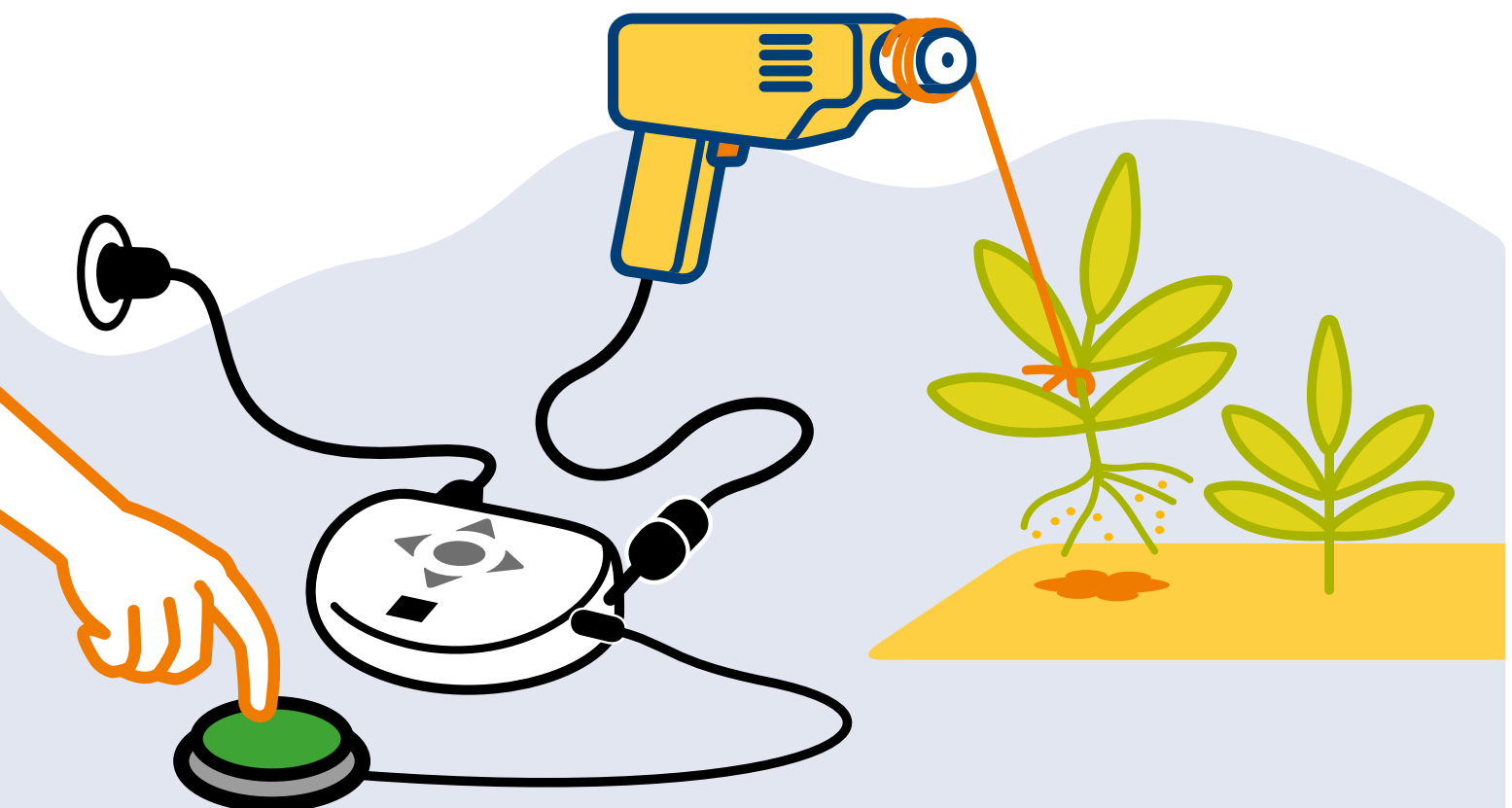
- Garten / Pflanzenbeet
- Bohrmaschine
- Bindfaden und Klebeband

UK-Materialien:

- PowerLink 4 + Taster
- ggf. **BIGmack** / Step-By-Step / iTalk2

So geht's:

1. Verbinden Sie eine Bohrmaschine mit dem Netzschaltadapter → **PowerLink 4** und schließen Sie einen → externen Taster an (s. Abb.).
2. Fixieren Sie die Bohrmaschine sicher an einer → Halterung oder „assistieren“ Sie, indem Sie das Gerät festhalten.
3. Befestigen Sie einen Faden außen am Futter der Bohrmaschine (nehmen Sie ggf. Klebeband zur Hilfe) und kneten Sie diesen an eine Unkrautpflanze oder an ein reifes Gemüse, z.B. Radieschen oder Karotte.



Räubern

Zielgruppe:

- Werkstatt (Erwachsene)
- Schule (Sachkunde/Mathematik)
- Familie

Material:

- Kleingeld
- Kassen (z.B. Steckkästen von Ikea mit Einteilungen für Münzen und Scheine)
- Fotos der Mitspieler in zweifacher Ausführung

UK-Materialien:

- All-Turn-It-Spinner mit externer Taste
- Klettwürfel
- ggf. QuickTalker
- ggf. Sprechende Tasten (BIGmack, Step-By-Step)

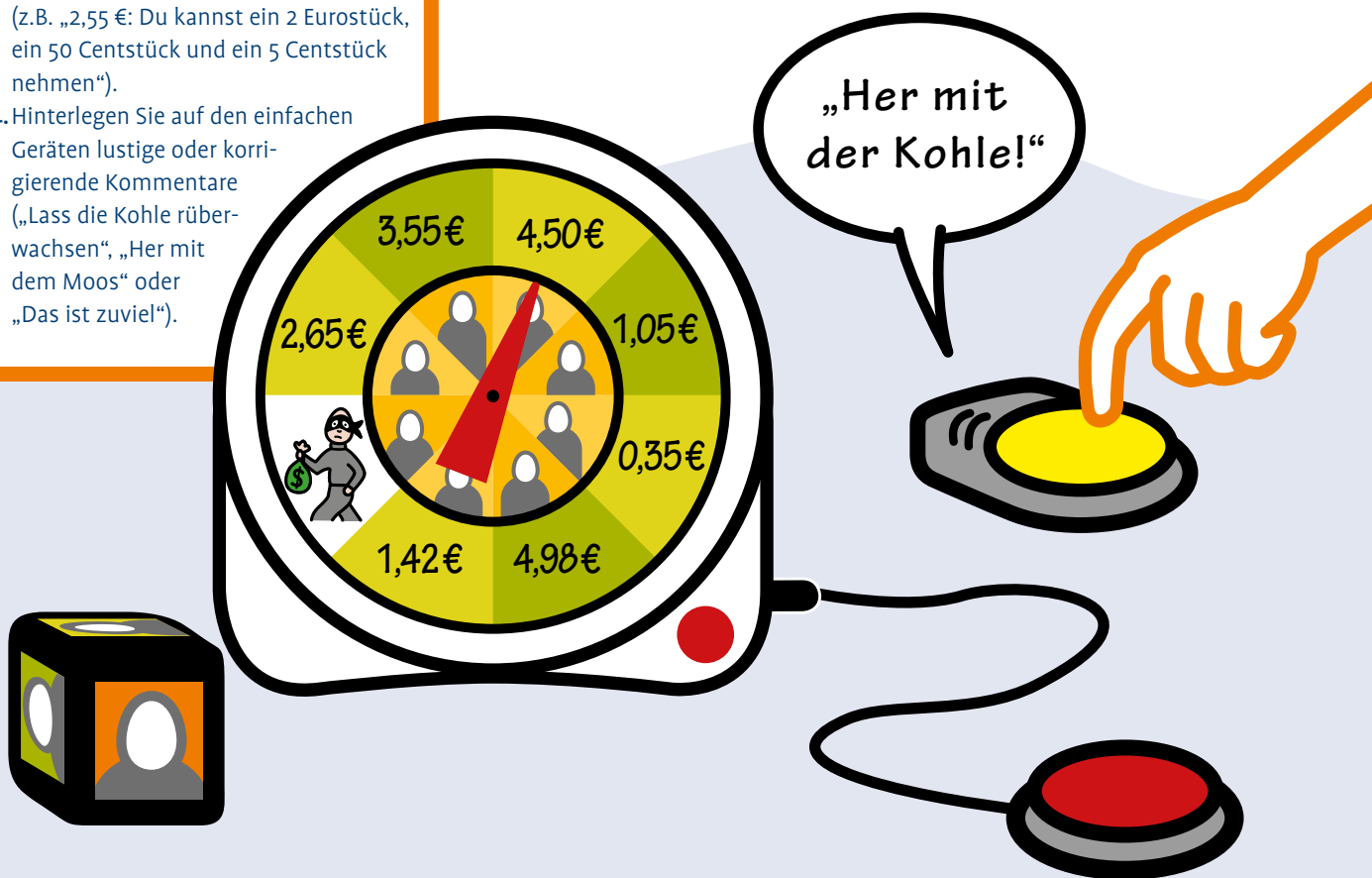
So geht's:

1. Bereiten Sie für den → All-Turn-It-Spinner eine Oberfläche mit 8 bis 12 Teilen vor. Beschriften Sie diese mit Geldsummen (2,65 €, 4,50 €, ...), bekleben Sie ein Feld mit einem „Räuber“.
2. Bestücken Sie die innere Scheibe des → „Spinners“ sowie einen → Klettwürfel mit Fotos der Mitspieler.
3. Bereiten Sie auf dem → QuickTalker Hinweise für die Geldsummen vor, indem Sie als Symbol die Summen wiederholen und Anweisungen hinterlegen (z.B. „2,55 €: Du kannst ein 2 Eurostück, ein 50 Centstück und ein 5 Centstück nehmen“).
4. Hinterlegen Sie auf den einfachen Geräten lustige oder korrigierende Kommentare („Lass die Kohle überwachen“, „Her mit dem Moos“ oder „Das ist zuviel“).

„Was kostet das?“, „Wie viel Rückgeld bekomme ich?“ – der sichere Umgang mit Geld ist auch für Menschen ohne ausreichende Lautsprache wichtig. Um (lebens-) praktische Erfahrungen zu sammeln, können Rollenspiele, die Situationen des alltäglichen Lebens nachstellen, hilfreich sein: Wir zeigen Ihnen eine lustige Übung für mehrere Teilnehmer, mit deren Hilfe der Umgang mit Geld spielerisch erarbeitet werden kann.

UK Aktivitäten

1. **Auswählen:** Bestimmen Sie mit dem → Klettwürfel einen Spielleiter. Dieser übernimmt die Rolle der Bank, an die die Teilnehmer ihr Geld abgeben müssen.
2. **Ursache&Wirkung:** Wird der → All-Turn-It-Spinner betätigt, bestimmt die Nadel die zu zahlende Summe und den Spieler, der das Geld an die Bank geben muss.
3. **Auswählen/Bestimmen:** Trifft die Nadel den „Räuber“, kann der ausgewählte Spieler über den → Klettwürfel einen Spieler bestimmen, von dem er eine festgelegte Summe stehlen darf.
4. **Komentieren:** Lassen Sie weitere Mitspieler mit der → Sprechenden Taste interagieren.
5. **Auswählen& Bestimmen:** Über den → QuickTalker können die Mitspieler Hilfestellungen zum Zusammenstellen der erwürfelten Summe geben.
6. Sobald der erste Spieler keine Geldstücke in seiner Kasse mehr hat, ist das Spiel beendet. Gewinner ist derjenige, der am meisten Geld in seiner Kasse hat. Dieser darf mit seinem verwalteten Geld eine Belohnung (Süßigkeit, beliebte Aktivität) einkaufen.



Wasser und Mee(h)r

Das Meer ist ein wichtiger Lebensraum für Tiere und Pflanzen und wichtig für das ökologische Gleichgewicht auf unserer Erde. Über unsere Gewässer gibt es viel zu lernen, z.B. im Sachunterricht der Schule, als kreatives Projekt im Kindergarten oder zu Hause vor dem Familienurlaub am Strand. Um beeinträchtigte Kinder aktiv teilhaben zu lassen, gibt es viele Ideen, die mit einfachen Hilfsmitteln umzusetzen sind.

UK Aktivitäten

- Ursache&Wirkung:** Lassen Sie Ihre Schüler mit Beeinträchtigungen durch Druck auf die Taste „Wellen Schlagen“.
- Ursache&Wirkung:** Nutzen Sie ein Sprechende Taste (z.B. → BIGmack), als Bedienelement. Drückt der Schüler die Taste, erklingt erst eine Aufnahme, dann setzt sich der Mixer in Bewegung („Achtung, jetzt wird's stürmisch!“ oder „Windstärke 10!“).
- Interaktion:** Verwenden Sie einen → Step-By-Step, um das Kind mehrere Nachrichten hintereinander abrufen zu lassen: (Idee: „Windstärke 1, Windstärke 2, Windstärke 3“ usw. Hier können weitere Kinder zur Unterstützung kräftig pusten z.B. mit einem Strohhalm).
- Auswählen/Bestimmen:** Bereiten Sie einen → QuickTalker so vor, dass das (sprach-)beeinträchtigte Kind verschiedene Meeresbewohner auswählen kann. Die Objekte werden von Klassenkameraden oder Geschwistern ins Aquarium gesetzt.
- Gemeinsam Singen:** Wählen Sie ein Seemannslied mit wiederkehrendem Vers. An der passenden Stelle löst das (sprach-)beeinträchtigte Kind den → BIGmack aus und es erklingt der Refrain (z.B. Hol-la-hi, hol-la-ho für: Eine Seefahrt, die ist lustig).

Zielgruppe:

- Schule (Sachkunde)
- Kindergarten
- Familie

Materialien:

- Aquarium oder Glasbehälter
- blaue Lebensmittelfarbe
- Handmixer (batteriebetrieben)

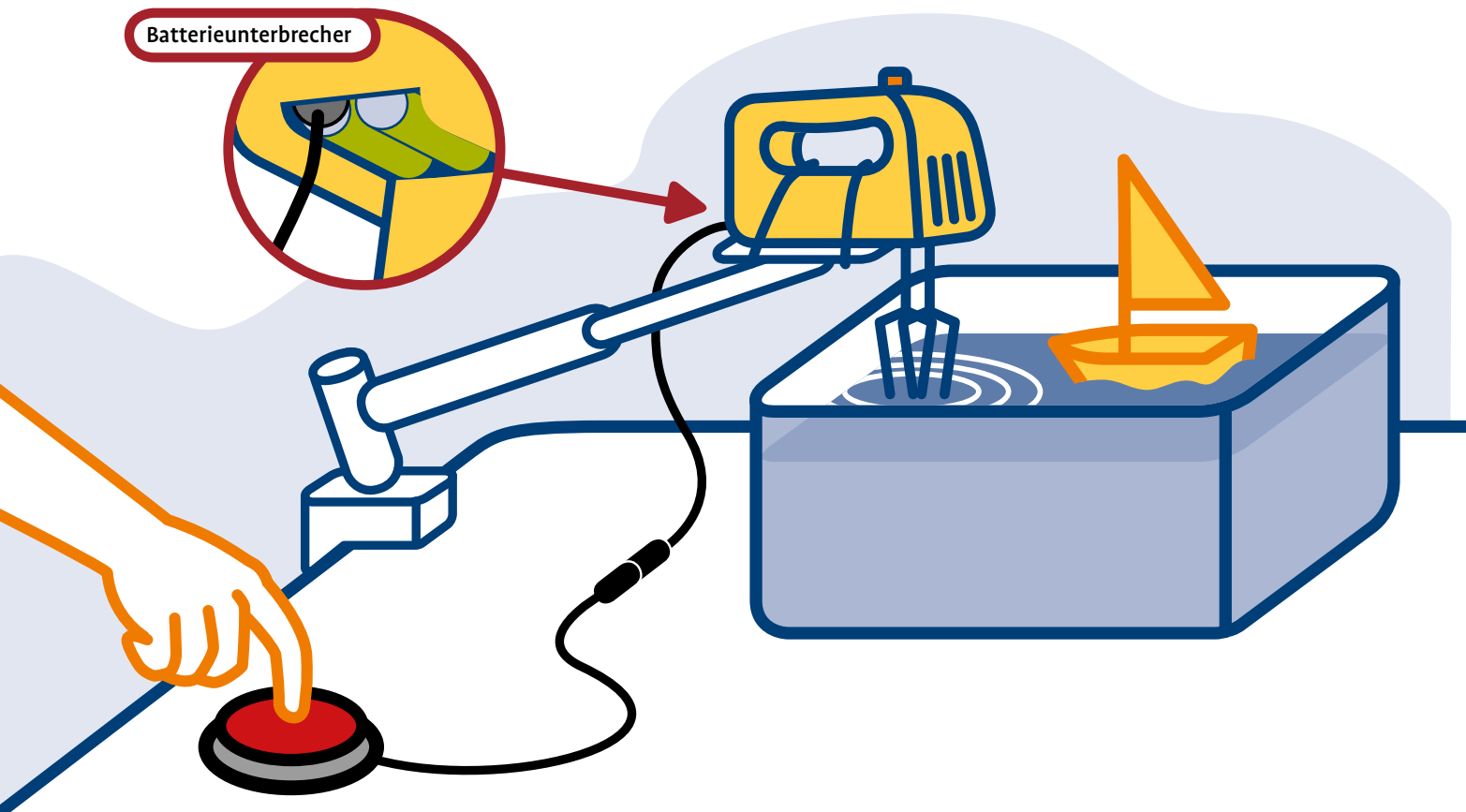
UK-Materialien:

- Batterieunterbrecher
- ggf. BIGmack/Step-By-Step
- ggf. QuickTalker

So geht's:

1. Füllen Sie ein Aquarium mit Wasser und geben Sie etwas blaue Lebensmittelfarbe hinzu.
2. Fordern Sie Ihre Schüler auf, Objekte von zu Hause mitzubringen, die typischerweise in Gewässern gefunden werden (z.B. Sand, Steine, Muscheln, Boote, Plastikfische...)
3. Adaptieren Sie einen Handmixer mit einem → Batterieunterbrecher und schließen Sie einen → externen Taster an. Befestigen Sie den Mixer mit einer passenden → Halterung am Aquarium.

Batterieunterbrecher



Cocktailbar

Cocktails oder Milchshakes lassen sich schnell und ohne großen Aufwand herstellen und man kann das gemeinsam vorbereitete und hergestellte Ergebnis sofort kosten: Im Sommer erfrischend mit Obst oder Eiscreme, im Winter mit Lebkuchen, Zimt und Schokolade. Stellen Sie mit wenigen Zutaten gemeinsam leckere Drinks her und bieten Sie diese an Ihrer Cocktailbar zum Verkauf an.

UK Aktivitäten

- 1. Informieren:** Am → Step-By-Step/QuickTalker können sich alle Mitschüler oder Mitarbeiter über das Tagesangebot und den Preis informieren.
 - 2. Bestimmen/Turn-Taking:** Mit Hilfe von Taste und → SuperTalker werden die Handlungsschritte nacheinander abgerufen und ausgeführt: „Erst den Joghurt, dann die Banane, etwas Milch, etc.“.
 - 3. Ursache&Wirkung:** Motorisch beeinträchtigte Barkeeper drücken die Taste, um den → PowerLink zu aktivieren und den Mixer zu starten.
- Tipp:** Verwenden Sie einen → Step-By-Step zur Steuerung des → PowerLinks. Besprechen Sie die Taste (statt → SuperTalker) mit den einzelnen Handlungsschritten, so dass der Mixer an der passenden Stelle aktiviert wird: „Zuerst den Joghurt“, „nun die Milch“, „nun die Erdbeeren“, „Fertig!“, „Shake it baby!“ (hier wird der Mixer aktiviert) „so, das reicht, ist es was geworden?“ (hier den Mixer wieder deaktivieren).

Zielgruppe:

- Werkstatt (Erwachsene)
- Schule (Hauswirtschaft)
- Familie

Material:

- Zutaten für Shakes
(je nach Anlass und Anwendergruppe dürfen Erwachsene ggf. alkoholische Cocktails mixen)
- Mixer, Becher, Kasse

UK-Materialien:

- PowerLink 4 + Taster
- Step-By-Step, QuickTalker
- ggf. QuickTalker
- ggf. SuperTalker und externe Taste
- ggf. iTalk2

So geht's:

1. Erstellen Sie gemeinsam eine Einkaufsliste, sprechen Sie alle Zutaten auf den → Step-By-Step
2. Besprechen Sie (nach dem Einkauf) den → Step-By-Step mit dem Angebot samt Preisen. Wenn Sie hier einen QuickTalker verwenden, kann dieser auch zum Bestellen verwendet werden.
3. Verbinden Sie den Netzschaltadapter → PowerLink mit einem Mixer und einer externen Taste.
4. Bereiten Sie einen → QuickTalker mit Vokabular für den Kassierer vor, z.B. mit Begrüßung/Verabschiedung, Preise (2€, 3€, 4€) Floskeln und Fragen.
5. Sprechen Sie die einzelnen Zutaten auf den → SuperTalker, schließen sie die Taste seitlich an die „Step-Ahead-Buchse“.
6. Besprechen Sie einen → iTalk2 mit Kommentaren zur Qualität („Hmm, lecker, davon möchte ich mehr“ und „iiih, schmeckt wie kalte Füße“)
7. Weisen Sie alle Beteiligten in ihre Aufgaben ein. Ein weiterer Teilnehmer kann den Barkeeper beim Einfüllen in den Mixer unterstützen.



Umfeldsteuerungen

PowerLink 4

Netzschaltadapter zum Ansteuern aller 220V-Gerät über einen externen Taster
 Artikel 31304 295,00 €
 HMV 02.99.05.1001

PowerLink 4 Set

PowerLink 4 + 2 Jelly Beamer Sender
 (Empfänger im PowerLink 4 integriert)
 Artikel 31304-set 495,00 €



All Turn It Spinner

Würfelmachine
 Artikel 15410 149,00 €



Bedienelemente

Buddy Button

Tastenfläche Ø 6,3 cm
 Erhältliche Farben: Rot, Weiß, Pink, Violett, Grün, Schwarz, Gelb, Blau
 Artikel 40110 65,00 €

Big Buddy Button

Tastenfläche Ø 11,5 cm
 Erhältliche Farben: Rot, Grün, Gelb, Blau
 Artikel 40120 65,00 €



Specs

Tastenfläche Ø 2,9 cm
 Erhältliche Farben: Rot, Blau, Grün, Gelb, Schwarz
 Artikel 40260 58,00 €



Big Beamer Twist

Funktaster, Tastenfläche Ø 12,7 cm
 Artikel 15406-tw 198,00 €

Big Beamer Twist mit SLAT

Funktaster mit Zeitschalter
 Artikel 15406-tw 258,00 €



Big Red

Tastenfläche Ø 13 cm
 Artikel 40230-tw 64,00 €



Jelly Bean

Tastenfläche Ø 6,3 cm
 Artikel 40200-tw 64,00 €



Jelly Beamer

Funktaster, Tastenfläche Ø 6,3 cm
 Artikel 40210-tw 198,00 €

Jelly Beamer mit SLAT

Funktaster mit Zeitschalter
 Artikel 15405-tw 258,00 €



Kommunikationshilfen

QuickTalker

mit 7, 12 oder 23 Tastenfeldern



QuickTalker 7

Artikel 11792 190,00 €
 HMV 16.99.03.0900

QuickTalker 12

Artikel 11794 210,00 €
 HMV 16.99.03.0900

QuickTalker 23

Artikel 11796 230,00 €
 HMV 16.99.03.0900

SuperTalker

mit 1, 2, 4, oder 8 Tastenfeldern
 Artikel 11874 398,00 €
 HMV 16.99.03.0900



Sprechende Tasten

BIGmack

Sprechende Taste, Aufzeichnungslänge max. 2 Minuten

BIGmack multicolor

große Taste (Ø 13cm)

Artikel 11750

HMV 16.99.03.0004

145,00 €



LITTLEmack multicolor

kleine Taste (Ø 6 cm), um 45° geneigt

Artikel 11752

HMV 16.99.03.0005

145,00 €



Step-By-Step

Sprechende Tasten mit Platz für beliebig viele Nachrichten (max. 2 Min.)

BIG Step-By-Step

große Tastenfläche (Ø 13cm)

Artikel 11760

HMV 16.99.03.0004

230,00 €



LITTLE Step-By-Step

kleine Tastenfläche (Ø 6 cm),

um 45° geneigt

Artikel 11762

HMV 16.99.03.0006

230,00 €

LITTLE Step-By-Step mit Ebenen

3 Aufnahmeserien können parallel gespeichert und abgerufen werden

Artikel 11764

HMV 16.99.03.000

255,00 €



iTalk2

Zwei sprechende Tasten in einem Gehäuse. Beide fassen je eine Nachricht von bis zu 8,5 Sekunden Länge.

Tastenflächen Ø 6,5 cm

italk 2 Artikel 11865-std

195,00 €

italk 2 mit Ebenen

Artikel 11865-me

259,00 €



Alle Preisangaben verstehen sich inklusive 19% Mehrwertsteuer.

Ausführliche Produktbeschreibungen mit Fotos finden Sie im Internet unter → www.rehavista.de/produkte



Ich interessiere mich für Hilfsmittel zur Kommunikation, PC-Bedienung und Umfeldsteuerung!

- Bitte senden Sie mir Katalog und Infomaterialien.
- Ich möchte den REHAVISTA E-Mail-Newsletter abonnieren.

Bitte rufen Sie mich an:

- Ich möchte gerne eine telefonische Beratung.
- Ich möchte einen Termin für eine Beratung vor Ort.

Absender:

Name:

Straße:

PLZ, Ort:

Telefon:

E-Mail:

REHAVISTA

Nah für Sie da!

■ REHAVISTA Bremen: IGEL GmbH

Konsul-Smidt-Straße 8 C, 28217 Bremen
Telefon 0421-41 78 5-0, Fax 0421-41 78 5-20
bremen@rehavista.de

Berater: Bremen, Bünde, Lüneburg

■ REHAVISTA Berlin: komma GmbH

Pulsstraße 7, 14059 Berlin
Telefon 030-32 60 71 61, Fax 030-32 60 71 62
berlin@rehavista.de

Berater: Berlin, Werder

■ REHAVISTA Bochum

Lindener Straße 160, 44879 Bochum
Telefon 0234-3 25 78 80, Fax 0234-3 25 78 81
bochum@rehavista.de

Berater: Bochum, Köln

■ REHAVISTA Leipzig: KomRat GmbH

Naumburger Straße 28, 04229 Leipzig
Telefon 0341-9 89 80 75, Fax 0341-9 89 80 76
leipzig@rehavista.de

Berater: Leipzig, Hessen

■ REHAVISTA Nürnberg: dIB ELEKTRONIK GmbH

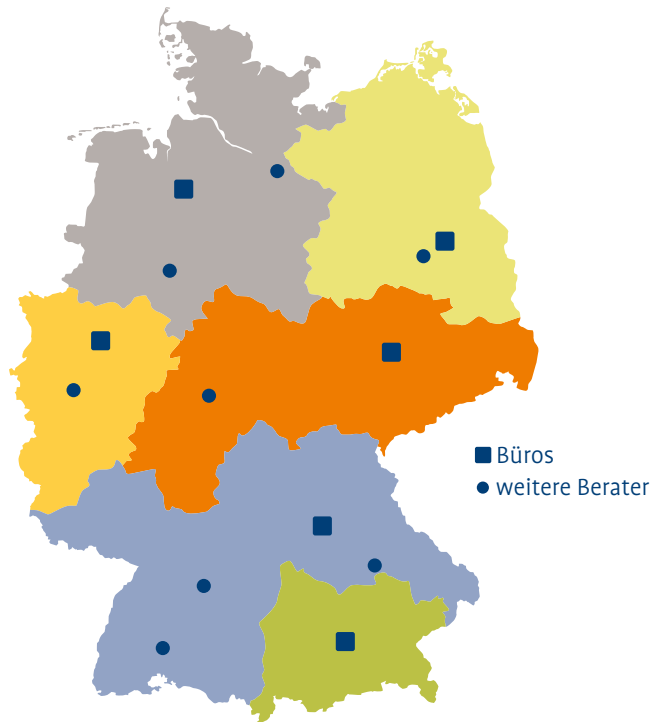
Allersberger Straße 185 N, 90461 Nürnberg
Telefon 0911-37 65 88-0, Fax 0911-37 65 88-29
nuernberg@rehavista.de

Berater: Nürnberg, Stuttgart, Villingen, Regensburg

■ REHAVISTA München

Bodenseestraße 235, 81243 München
Telefon 089-37 00 68 30, Fax 089-37 00 68 32
muenchen@rehavista.de

Berater: München



REHAVISTA

Hilfsmittel zur Kommunikation,
PC-Bedienung und Umfeldsteuerung
Service-Telefon: 0800 734 28 47
(bundesweit und kostenfrei)
www.rehavista.de

REHAVISTA
einfach.kommunizieren.



REHAVISTA kümmert sich um die Hilfsmittelversorgung von Kindern und Erwachsenen mit Beeinträchtigungen. Im gesamten Bundesgebiet arbeiten wir daran, Menschen mit Hilfsmitteln zur Kommunikation, PC-Bedienung und Umfeldsteuerung auszustatten.

Unsere Kunden profitieren von einer qualifizierten Beratung „vor der eigenen Haustür“ und finden in REHAVISTA einen kompetenten und engagierten Partner mit besten Beziehungen zu allen führenden Herstellern elektronischer Hilfsmittel.

Wir bieten Ihnen hochwertige Geräte und unterstützen Sie mit qualifizierter Beratung, umfassendem Service und individuellen Schulungen – deutschlandweit.

Nehmen Sie Kontakt zu uns auf!

REHAVISTA
einfach.kommunizieren.



REHAVISTA Rabatt-Aktion

Diese Aktionsangebote sind gültig **bis zum 10.10.2011!**
Nur gültig mit diesem Bestellformular!

Kundennummer:

Name:

Ansprechpartner:

Anschrift:

abweichende Lieferanschrift:

Telefon: Telefax:

E-Mail:

Ich bestelle verbindlich folgende Produkte zum Sonderpreis (zzgl. 6,00 € Versand)

Artikel-Nummer	Artikelbezeichnung	Anzahl	Einzelpreis (regulärer Preis)	Gesamtpreis
11750	BIGmack multicolor		130,00 € (145,00 €)	
11752	LITTLEmack multicolor		130,00 € (145,00 €)	
11760	BIG Step-By-Step multicolor		200,00 € (230,00 €)	
11762	LITTLE Step-By-Step multicolor		200,00 € (230,00 €)	
11764	LITTLE Step-By-Step mit Ebenen multicolor		230,00 € (255,00 €)	
11865-std	iTalk2		175,00 € (195,00 €)	
11865-me	iTalk2 mit Ebenen		230,00 € (259,00 €)	
11792	QuickTalker 7		170,00 € (190,00 €)	
11794	QuickTalker 12		190,00 € (210,00 €)	
11796	QuickTalker 23		200,00 € (230,00 €)	
11874	SuperTalker		375,00 € (425,00 €)	
15410	All-Turn-It-Spinner		130,00 € (149,00 €)	
31304	PowerLink 4		270,00 € (295,00 €)	
31304-set	PowerLink 4 Set		440,00 € (495,00 €)	
40110	Buddy Button Farbe: <input type="text"/>		55,00 € (65,00 €)	
40120	Big Buddy Button Farbe: <input type="text"/>		55,00 € (65,00 €)	
40200-tw	Jelly Bean Twist		55,00 € (64,00 €)	
40210-tw	Jelly Beamer Twist		175,00 € (198,00 €)	
15405-tw	Jelly Beamer Twist mit SLAT		230,00 € (258,00 €)	
40220-tw	Big Beamer Twist		175,00 € (198,00 €)	
15406-tw	Big Beamer Twist mit SLAT		230,00 € (258,00 €)	
40230-tw	Big Red Twist		55,00 € (64,00 €)	
40260	Specs Farbe: <input type="text"/>		55,00 € (58,00 €)	
15201-gr/kl	Batterieunterbrecher <input type="radio"/> groß <input type="radio"/> klein		15,00 € (16,00 €)	
41351	Universalhalterung Friction Arm + Superclamp		175,00 € (210,00 €)	
51702-win	Boardmaker 6 Symbolsoftware (4.500 PCS-Symbole)		260,00 € (290,00 €)	
51750-0	MetaCom 5 Symbolsammlung (3.800 Symbole)		65,00 € (72,00 €)	
15485	Ideenkiste Erste Schritte		20,00 € (25,00 €)	

Datum: Unterschrift:

Fax an REHAVISTA: 030 - 30 11 13 87 | E-Mail: bestellung@rehavista.de



Ausprobieren ausdrücklich erlaubt!

In dieser Broschüre finden Sie viele Ideen für Aktivitäten, bei denen kommunikationsbeeinträchtigte Kinder und Erwachsene mit einfachen Hilfsmitteln in Gemeinschaftsaktivitäten eingebunden werden können.

Unsere Vorschläge sind für unterschiedliche Alters- und Lebenskontexte anpassbar. So finden Sie neben vielen Ideen für den (vor-)schulischen Bereich auch Tipps für zu Hause, für die Werkstatt oder für die Therapie.

Wir hoffen, unsere Ideen können Sie dabei unterstützen, Erste Schritte in der Unterstützten Kommunikation zu wagen. Sie sind herzlich eingeladen, alle Aktivitäten selbst auszuprobieren und weiterzudenken.

Wir freuen uns über Ihr Feedback!

Kennen Sie schon unseren Newsletter?

In einem monatlichen E-Mail-Newsletter stellen wir Ihnen regelmäßig neue Ideen und Materialien für die Unterstützte Kommunikation zur Verfügung. Außerdem informieren wir Sie über unsere aktuellen und kostenlosen Schulungstermine.

Registrieren Sie sich unter:

→ www.rehavista.de/service

→ [Newsletter abonnieren](#)

Kennen Sie schon unsere Rubrik „Kunden helfen Kunden“?

Auf unserer Internetseite im Bereich Materialien geben wir UK-Anfängern und -Profis die Möglichkeit, Ideen, Materialien und Vorlagen untereinander zu tauschen. Stöbern Sie im Internet bei REHAVISTA unter

→ www.rehavista.de/materialien

... oder senden Sie Ihre Ideen und Materialien per E-Mail an uns:

→ newsletter@rehavista.de

REHAVISTA belohnt jedes Jahr die besten drei Einsendungen mit einem Einkaufsgutschein in Höhe von 150 €!



Lust auf mehr?

In unserer „Ideenkiste Erste Schritte“ finden Sie 14 weitere UK-Aktivitäten, mit denen kommunikationsbeeinträchtigte Kinder und Erwachsene einfach an Gruppen- oder Lernaktivitäten teilhaben können. Unser Ideenbuch enthält Anregungen für die Bereiche Ursache&Wirkung, Wahrnehmung, Teilhabe, Lernen, Interaktion und Spiel.

Die passenden Materialien liefern wir Ihnen gleich mit: Die Ideenkiste Erste Schritte enthält insgesamt 56 fertige Vorlagen zum Ausschneiden für einfache Hilfsmittel wie BIGmack, PowerLink, GoTalk & Co.

Im Rahmen unserer Rabattaktion (s. Bestellformular) erhalten Sie die Ideenkiste zum Sonderpreis von 20 €.

REHAVISTA
Hilfsmittel zur Kommunikation,
PC-Bedienung und Umfeldsteuerung
Service-Telefon: 0800 734 28 47
(bundesweit und kostenfrei)
www.rehavista.de

REHAVISTA[®]
einfach.kommunizieren.