

Aktive Label programmieren



von Sabine Ell, DynaVox.

Sowohl auf einer Kommunikationsseite direkt als auch auf einen Button können Sie ein sogenanntes **Aktives Label** programmieren. Sie definieren die Eigenschaft dieses *Aktiven Labels* und der Inhalt wird direkt vom System eingefügt. Dabei handelt es sich oft um dynamische Inhalte, das bedeutet, die Anzeige wechselt. Wird zum Beispiel ein *Aktives Label* mit der Eigenschaft „Wochentag“ verwendet, so verändert sich der Button und je nach Datum erscheint „Montag“, „Dienstag“, ...

Ich heiße Sabine

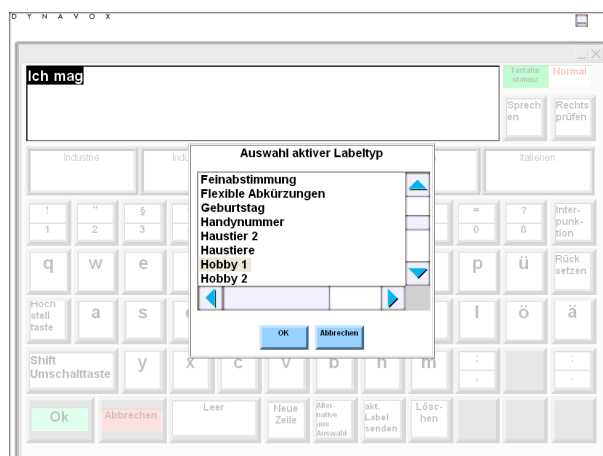


Ein *Aktives Label* wird zum Beispiel in den *Gateway Plauderecken* verwendet. Das *Aktive Label* hat die Eigenschaft „Name“. Die Seite zeigt die Daten an, die im Personalisierungs-Assistenten PASS (Setup öffnen – PASS) eingegeben wurden.

Das *Aktive Label* kann auch System-Informationen anzeigen. So können Sie diese Funktion nutzen, um sich z.B. den aktuellen Akku-Status anzeigen zu lassen (Batterielevel).

So programmieren Sie ein *Aktives Label* auf einen Button:

- Drücken Sie den grünen Bearbeiten-Button
- Drücken Sie auf den Button, den Sie bearbeiten möchten
- Drücken Sie zur Eingabe der Bezeichnung ins Textfeld neben *Bezeichnung*
- Die Systemtastatur öffnet sich. Geben Sie die Bezeichnung ein („Ich mag“)
- Wählen Sie auf der Systemtastatur *akt Label senden*
- im Fenster *Auswahl Aktiver Labeltyp* (siehe Abb.) legen Sie die Eigenschaft fest (wählen Sie Hobby)
- bestätigen Sie Ihre Auswahl mit OK
- im Nachrichtenfenster steht nun der Satz „Ich mag Hobby1“,



Hobby1 ist als Platzhalter markiert.

Auf der Kommunikationsseite wird dieser Platzhalter mit der entsprechenden Information aus dem System automatisch gefüllt (hier wird die Hobby-Angabe aus dem PASS automatisch auf der Seite eingesetzt).