

MP3-Dateien abspielen

von Sabine Ell, Dynavox

Sie können einen Button auf jeder beliebigen Seite so programmieren, dass durch Auswahl des Buttons eine mp3-Datei oder eine andere Aufnahme abgespielt wird.

Und so geht's:

- Drücken Sie den grünen *Bearbeiten-Button* in der *Setup-Leiste*
- Wählen Sie den Button, den Sie bearbeiten möchten
- Wählen Sie *Aktionen*
- Drücken Sie den Pfeil unter *Aktionen* im linken Fenster
- Wählen Sie die Kategorie *Multimedia*
- Wählen Sie die Aktion *Aufnahme abspielen*
- Drücken Sie *Hinzufügen*, bestätigen Sie mit *OK*

Das Menü *Aufnahme abspielen* wird geöffnet

Sie können auch so verfahren:

- wählen Sie den Button *Suche*
- geben Sie mit der Tastatur den Suchbegriff (z.B. *Aufnahme*) ein
- wählen Sie die Aktion *Aufnahme abspielen*
- wählen Sie *ok*

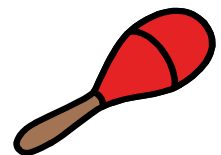
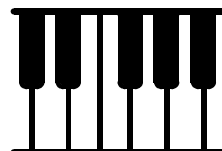
Das Menü *Aufnahme abspielen* wird geöffnet

Kleiner Tipp:

Wählen Sie, nachdem Sie die Suche nach der Aktion gestartet haben, die Option *Zu Favoriten hinzufügen* damit diese Aktion zu Ihrer *Favoritenliste* hinzugefügt wird. Das erleichtert Ihnen das Programmieren beim nächsten Mal. Die Aktion *Aufnahme abspielen* erscheint dann direkt in der Kategorie *Favoriten*.

So geht es weiter:

Je nachdem, ob das Geräusch oder die Musik, die Sie auf den Button legen möchten, sich bereits standardmäßig auf Ihrem Gerät befindet oder Sie das Geräusch zunächst auf Ihrem USB-Stick gespeichert haben gibt es zwei Möglichkeiten, fortzufahren.



Möglichkeit 1: Das Geräusch befindet sich bereits auf dem Gerät

- Das Menü *Aufnahme abspielen* wird geöffnet
- Im Menü *Aufnahme abspielen* wählen Sie die gewünschte Datei aus und bestätigen mit *ok*

Die Aktion *Aufnahme abspielen* (in Klammer steht der Name der Datei, die abgespielt wird) erscheint im rechten Fenster unter *Reihenfolge*. Das Fenster *Reihenfolge* zeigt alle Aktionen, die der Button in der angegebenen Reihenfolge ausführt, wenn er ausgewählt worden ist.

Wenn die gewünschte Datei (z.B. eine bestimmte mp3) nicht im Auswahlfenster im Menü *Aufnahme abspielen* erscheint,

- wählen Sie *Ordner wechseln*

Es öffnet sich automatisch das Menü *Wählen Sie einen Ordner* und im Sichtfenster wird der Ordner *Sounds* angezeigt. Wählen Sie einen Ordner (z.B. *Animals*) und drücken Sie *ok* Sie sind zurück im Menü *Aufnahme abspielen*: Im Sichtfenster erscheint der Ordners-Inhalt *Animals: Horse.wav*

Kleiner Tipp:

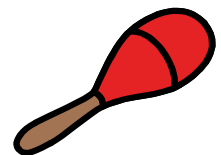
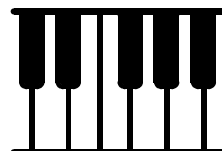
Der Ordner Sounds ist ein Unterordner des Verzeichnisses User Files (also Ihre eigenen Dateien auf dem V-Gerät bzw innerhalb des Programmordners in Ihrer DynaVox Software am PC). Den Ordner Sounds erreichen Sie über den Dateimanager (Setup – Extras – Dateimanager). Sie können Ihre eigenen Dateien in den Ordner Sounds kopieren. Dann werden die Dateien direkt mit Öffnen des Menüs Aufnahme abspielen angezeigt.

Wenn Sie eine Datei aus dem Ordner *Shared* (gemeinsame Dateien) verwenden möchten,

- wählen Sie im Menü *Wählen Sie einen Ordner* die Option: *Alle Laufwerke anzeigen*
- wählen Sie den Ordner *Shared* (Doppelklick oder Auswahl des +Zeichens)
- wählen Sie *Sounds* und den Ordner (z.B. *Animals*) und drücken Sie *ok*

Sie sind zurück im Menü *Aufnahme abspielen*. Im Sichtfenster werden alle Aufnahmen (in diesem Fall alle Tierstimmen), die im Ordner *Shared* vorhanden sind, angezeigt.

Hinweis: Der Ordner *User Files Sounds* ist immer einem bestimmten Benutzer zugeordnet. Wenn Sie möchten, dass mehrere Benutzer auf Ihrem Gerät Zugriff auf Dateien haben, dann speichern Sie diese im Ordner *Shared* (gemeinsame Dateien) ab. Jeder Benutzer des Gerätes hat Zugriff auf diesen Ordner. Im Ordner *Shared Sounds* sind bereits Aufnahmen vorg gespeichert, die Sie verwenden können.



Möglichkeit 2: mp3-Datei vom USB-Stick verwenden

Wenn Sie eine Aufnahme verwenden möchten, die auf Ihrem USB-Stick gespeichert ist,

- wählen Sie im Menü *Wählen Sie einen Ordner* die Option: *Alle Laufwerke anzeigen*
- wählen Sie den Ordner der den USB-Stick repräsentiert
- drücken Sie *ok*, wenn die Datei auf der obersten Ebene abgespeichert ist
- ansonsten wählen Sie den Ordner in dem die Datei gespeichert ist und drücken dann *ok*

Das Menü *Aufnahme abspielen* öffnet sich und der Inhalt des Ordners wird im Sichtfenster angezeigt. Sie können jetzt die Datei auswählen, die auf dem Button abgespielt werden soll.

Tipps für V/Vmax-Nutzer

Tipp 1 - Noch einfacher geht es so: Wenn Sie mit einem offenen System arbeiten oder die Seiten mit der Bearbeiten-Software (Editing Software) auf dem Computer bearbeiten, nutzen Sie am Besten *Drag-and-Drop*. Per Drag-and-Drop (Datei anklicken, linke Maustaste gedrückt halten, ziehen und loslassen) können Sie die entsprechende Aufnahme Datei (z.B. mp3-Datei) aus einem beliebigen Ordner auf Ihrem PC oder Laptop direkt auf den Button ziehen, der die Aufnahme abspielen soll. Die entsprechende Aktion wird von der DynaVox Software automatisch eingefügt. Der Button ist somit direkt fertig programmiert und kann die Aufnahme direkt abspielen.

Tipp 2 - Stopp-Button programmieren: Aus Versehen das falsche Lied ausgewählt? Bei längeren Songs oder bei versehentlicher Auswahl eines falschen Musikstücks ist es praktisch, wenn der Nutzer die mp3 auch stoppen kann. Mit einem Stopp-Button kann das Abspielen einer Aufnahme jederzeit angehalten werden. Wie man einen Stopp-Button programmiert, entnehmen Sie bitte der PDP-Beschreibung „Stopp-Button für mp3“

