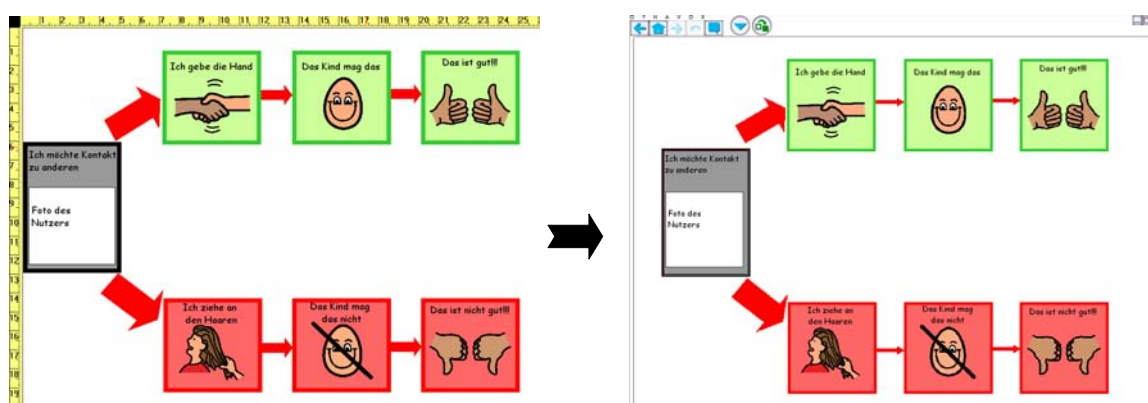




Boardmaker 6 / DynaVox Tafeln in V/Vmax/Maestro importieren

Zeit und Arbeit sparen: Boardmaker-Symboltafeln lassen sich nicht nur für Geräte mit statischem Display wie GoTalk oder SuperTalker nutzen. Eine mit Boardmaker 6 erstellte Symboltafel kann auch direkt als Seite auf ein DynaVox V oder Vmax übertragen werden. Die Weiterverwendung einmal erstellter Tafeln spart nicht nur Zeit und Mühe, sondern erleichtert ggf. den Übergang vom einfachen zum komplexen Kommunikationssystem.



Für die Übertragung gibt es zwei Wege:

Variante 1 eignet sich, wenn Sie Boardmaker 6 auf Ihrem PC verwenden und außerdem die DynaVox V Bearbeitungs-Software (Editing Software ab Version 1.04) installiert haben.

Variante 2 eignet sich, wenn Sie Boardmaker 6 auf ihrem PC verwenden und eine Tafel von dort direkt auf ein V oder Vmax übertragen möchten.

Variante 1 - so geht's

Symboltafel aus Boardmaker 6 in DynaVox Editing Software am PC importieren

- Öffnen Sie die Bearbeitungs-Software (Editing Software ab Version 1.04) auf Ihrem PC
- Drücken Sie den Setup-Pfeil (blaues Dreieck), wählen Sie: *Setup - Extras - Seitenverzeichnis*
- Wählen Sie weiter: *Daten Transfer - Import von Tafeln aus BMPlus oder SDPro*
- Drücken Sie: *Select Boards to Convert* und wählen Sie die entsprechende Tafel aus
- Drücken Sie *next*, danach nochmals *next*
- Wählen Sie *Convert Boards - Finish*

Die Software meldet: *Package erfolgreich importiert*. Die Boardmaker-Tafel erscheint als DynaVox-Seite im Seitenverzeichnis. Die Buttonaufteilung der Tafel wurde automatisch erkannt und übernommen. Die Buttons können nun mit Text hinterlegt werden.

- bitte Seite 2 beachten -



Variante 2 - so gehts:

Symboltafel aus Boardmaker 6 direkt auf ein DynaVox V/Vmax oder Maestro übertragen

- Öffnen Sie das Programm *Boardmaker 6* auf Ihrem PC
- Wählen Sie: *Datei - Exportieren - Einzelne Tafeln in ein DynaVox Paket*
- Drücken Sie: *Select Boards to Convert* und wählen Sie die entsprechende Tafel aus (z.B. rehavista-kontakt-aufnehmen)
- Drücken Sie *next*, danach nochmals *next*
- Drücken Sie *Change Package Name*: Geben Sie einen Namen ein (z.B. kontakt-aufnehmen) und wählen Sie einen Speicherort (USB-Stick) für das Package
- Drücken Sie *next - Convert Boards - Finish*

Die Boardmaker-Tafel wurde in eine DynaVox-Package-Datei umgewandelt und kann nun von Ihrem USB-Stick auf das Kommunikationsgerät importiert werden:

- Stecken Sie den USB-Stick in den USB-Port Ihres DynaVox-Gerätes
- Drücken Sie den Setup-Button (Dreieck), wählen Sie „*Setup-Extras-Seitenverzeichnis*“
- Markieren Sie im linken Fenster die „*1. Ebene*“ und wählen Sie unten Links „*neuer Ordner*“.
- Die Tastatur öffnet sich. Benennen Sie den neuen Ordner (z.B. Import).
- Tipp: Beim nächsten Import eines Packages legen Sie dieses wieder in diesem Ordner ab, so dass Sie alle Importe schnell wiederfinden und in alle Seitensets verknüpfen können.
- Wählen Sie „*Datentransfer*“ und hier „*Package importieren*“
- Es öffnet sich Ihr Arbeitsplatz. Wählen Sie „*alle Laufwerke zeigen*“
- Wählen Sie links das Symbol, das Ihren USB-Stick repräsentiert (z.B. Diskettensymbol)
- Wählen Sie rechts die Datei „*kontakt-aufnehmen*“, bestätigen Sie mit *OK*
- Wenn Sie Seiten mit dem selben Namen überschreiben wollen, wählen Sie „*Ja*“
- Schließen Sie die folgenden Fenster mit *OK*.

Die Boardmaker-Tafel steht nun auf Ihrem DynaVox-Gerät zur Verfügung. Die Buttonaufteilung der Tafel wurde automatisch vom Gerät erkannt und übernommen. Die Buttons können nun von Ihnen mit den entsprechenden Sprachmitteilungen programmiert werden.