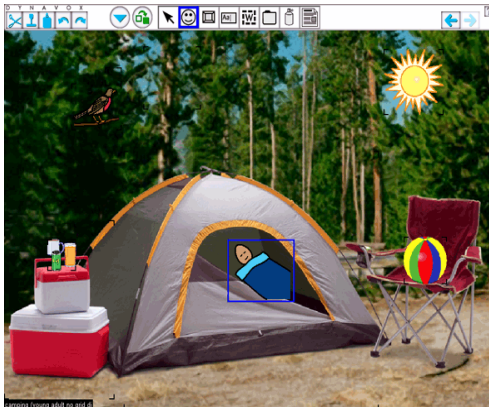




DynaVox V/Vmax und Maestro Interaktive Szenenbilder erstellen



Interaktive Szenenbilder bestehen aus einem Hintergrundbild mit unsichtbaren ("interaktiven") Buttons. Der Benutzer kann den Gegenstand, über den er sprechen möchte, direkt im Bildzusammenhang auswählen. Der Kontext der Szene unterstützt dabei, die Mitteilung zu wählen, die mit dem ausgewählten Objekt verknüpft ist.

Um ein eigenes, individuelles Szenenbild zu erstellen, müssen Sie nacheinander drei Schritte befolgen. Wie erklären Ihnen wie es geht.

Schritt 1: Import der Leervorlagen auf Ihr DynaVox V/Vmax oder Maestro- so geht's

- Laden Sie die Datei *interaact-vorlagen.zip* von unserer Internetseite auf Ihren Computer
- Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Datei: *interaact-vorlagen.zip*, wählen Sie: *Ziel speichern unter...* Speichern Sie die Datei am gewünschten Ort (z.B. *Eigene Dateien*)
- Da es sich um eine Zip-Datei handelt, müssen Sie diese zunächst entpacken.
- Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste doppelt auf die Datei
- Wählen Sie: *alle extrahieren*, dann *weiter*, nochmals *weiter*, *fertig stellen*.
- Speichern Sie die entpackte Datei auf Ihrem USB-Stick
- Stecken Sie den USB-Stick in den USB-Port Ihres DynaVox-Gerätes
- Drücken Sie den Setup-Pfeil, wählen Sie dann: *Setup - Extras - Seitenverzeichnis*
- Wählen Sie links den Ordner *Vorlagen*
- Wählen Sie *Datentransfer*, dann *Paket importieren* dann *alle Laufwerke zeigen*
- Wählen Sie im linken Fenster das Symbol, das Ihren USB-Stick repräsentiert (z.B. :d)
- Wählen Sie im rechten Fenster die Dateien *interaact-vorlage-xxx.pak*, bestätigen Sie mit *OK*
- Wenn Sie Seiten mit dem selben Namen überschreiben wollen, wählen Sie *Ja*
- Schließen Sie die folgenden Fenster mit *OK*, die Seite steht zur Benutzung bereit

Schritt 2: Eine neue Seite erstellen

- Wählen Sie: Setup-Button, dann Seite bearbeiten, dann mit Vorlage
- Es erscheint das Auswahlfenster *Auswahl Vorlage*
- Wählen Sie: *Vorlage der Liste hinzufügen*
- Wählen Sie links den Ordner *Vorlagen* (in dem Sie die Leervorlagen abgelegt hatten)
- Wählen Sie im rechten Fenster die gewünschte Vorlage (z.B. *InterAACT Szene Kind 12*)
- Es öffnet sich erneut das Auswahlfenster *Auswahl Vorlage*
- Markieren Sie die Vorlage im Fenster und drücken Sie *auswählen*
- geben Sie Ihrer neuen Seite einen Namen (z.B. *Szenenbild-Camping*), dann *OK*
- auf dem Bildschirm ist die neue leere Seite geöffnet

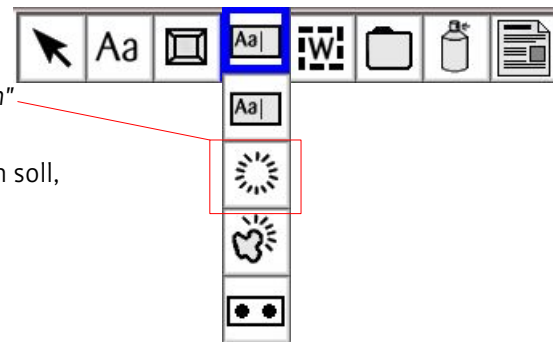


Schritt 3: Füllen Sie die leere Seite nun mit einem Hintergrundbild

- Drücken Sie den grünen *Bearbeiten*-Button
- Drücken Sie auf eine beliebige Stelle auf der leeren Seite
- Wählen Sie *Hintergrundbild*
- Wählen Sie im Fenster *Auswahl Bilddatei* dann *Alle Laufwerke anzeigen*
- Wählen Sie im linken Fenster:
 - C:
 - 5100
 - Shared
 - Images
- Stöbern Sie in den Ordnern *Visual Scenes - DynaSims* oder *PCS* oder *Photos*
- Tipp: Klicken Sie im rechten Fenster 1x auf die Datei, wird Ihnen eine Bildvorschau angezeigt
- wählen Sie im rechten Fenster die gewünschte Bilddatei aus und bestätigen Sie mit OK

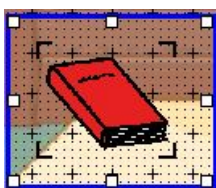
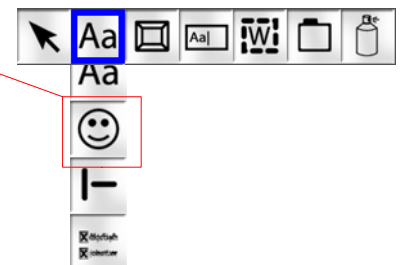
Das Hintergrundbild - die Basis Ihres interaktiven Szenenbildes - ist nun definiert. Jetzt können Sie einzelne Elemente des Bildes als "unsichtbaren Button" definieren. So geht's:

- drücken Sie den *Setup-Pfeil*
- dann: Seite bearbeiten - Vollversion
- Wählen Sie in der *Leiste* das Symbol für "interaktiver Button" (Sonne)
- Klicken Sie oben links am Objekt, welches ein Button werden soll, auf die Seite und ziehen Sie ein Quadrat
- Wenn sie loslassen öffnet sich das Auswahlfeld "Aktionen"
- Wählen Sie die gewünschte Aktion, z.B. "Text sprechen"
- -> klicken Sie später auf das Objekt, z.B. ein Buch, könnte das Gerät z.B. sprechen "ich möchte ein Buch lesen"
- oder Sie wählen "Seite öffnen",
- -> in diesem Fall öffnet sich bei Auswahl des Objekts eine neue Seite
- Wählen Sie *hinzufügen*, geben Sie den gewünschten Text ein oder wählen Sie eine Seite aus



Um Ihr Szenenbild individueller zu gestalten, können Sie Objekte/Symbole hinzufügen

- Wählen Sie in der *Tool-Leiste* das Smile-Symbol (Aa – Smile)
- Klicken Sie am gewünschten Ort auf das Hintergrundbild und ziehen Sie mit der Maus ein Quadrat
- wenn Sie loslassen, öffnet sich das Auswahlfenster für Symbole
- über die Suchen-Funktion können Sie ein Symbol wählen
- bestätigen Sie mit OK



Sie können die Symbolfelder beliebig auf dem Hintergrund bewegen (markieren und mit gedrückter linker Maustaste an gewünschte Stelle verschieben) oder die Größe anpassen (Symbolfeld markieren und bei Erscheinen des doppelseitigen Pfeils durch gedrückte linke Maustaste die gewünschte Größe schieben). Sie markieren das Objekt, indem Sie es mit der linken Maustaste anklicken. Es erscheint blau umrandet.

Gestaltung beendet? Drücken Sie den Setup-Pfeil, wählen Sie *Bearbeiten schließen*.