

## DynaVox M<sup>3</sup>/M<sup>3</sup>max: Interaktive Szenenbilder erstellen



Interaktive Szenenbilder bestehen aus einem Hintergrundbild mit unsichtbaren Buttons ("interaktive Buttons"). Der Benutzer kann den Gegenstand, über den er sprechen möchte, direkt im Bild auswählen.

### Interaktive Szenenbilder können Sie einfach selbst gestalten:

Um ein interaktives Szenenbild zu programmieren, wählen Sie zunächst ein Foto oder ein Bild aus. Das Bild muss im **jpg-Format** abgespeichert sein und darf eine Größe von **800x600 pixel** nicht überschreiten

Tipp: Wie Sie Bildgrößen oder Formate verändern können erfahren Sie in der Doku: *Bildgrößen bearbeiten*

Speichern Sie das Bild auf Ihrem USB-Stick und stecken Sie diesen in den USB-Port Ihres DynaVox-Geräts

- Drücken Sie das kleine Rädchen (rechts oben) in der Setup-Leiste
- Wählen Sie „Neue Seite erstellen“, drücken Sie auf den blauen Button "Szenenbild"
- Wählen Sie „alle Laufwerke zeigen“
- Wählen Sie im linken Fenster das Symbol, das Ihren USB-Stick repräsentiert (z.B. UMS Folder)
- Wählen Sie im rechten Fenster das gewünschte Foto, bestätigen Sie mit OK
- *sollte ihr Bild größer als 800x600 pixel sein, bekommen Sie an dieser Stelle eine Fehlermeldung, sollte dies der Fall sein, erfahren Sie in der Doku "Bildgrößen bearbeiten", wie Sie das Foto verkleinern*
- geben Sie dem interaktiven Szenenbild einen Namen. Die neue Hauptseite Ihres Szenenbilds öffnet sich,

### Sie können nun Elemente des Szenenbilds als Button definieren

- stellen Sie sicher, dass das Werkzeugsymbol aktiviert ist (der grüne Zauberstift ist blau umrandet)
- falls deaktiviert, aktivieren Sie das Werkzeug, indem Sie zunächst auf das Schraubenschlüssel-Symbol und danach auf den grünen Zauberstift drücken
- Berühren Sie mit dem Finger oder mit einem Bedienstift den oberen linken Rand des Objekts, welches Sie zu einem Button machen möchten, und ziehen Sie ein Quadrat
- Wenn sie loslassen, öffnet sich das Auswahlfeld "Interaktiven Button bearbeiten"
- Drücken Sie "Auswahl Aktionen". Wählen Sie nun entweder ...
  - Seite öffnen: Sie öffnen eine neue Seite im klassischen Buttonraster-Layout (idealerweise ein Popup, z.B. mit 3x4 Tasten oder 2x3 Tasten)
  - Aufnahme abspielen: Sie hinterlegen eine Nachricht, die abgespielt wird, ohne dass sich eine neue Seite öffnet



### ... eine Nachricht abspielen lassen

- wählen Sie links die Aktion *Aufnahme abspielen*
- drücken Sie *hinzufügen*
- wählen Sie den blaue Taste *Neu* (rechts oben)
- geben Sie der neuen Aufnahme einen Namen
- halten Sie den blauen Button *Aufnahmen gedrückt*, solange Sie in das Mikrofon sprechen
- wiederholen Sie die Aufnahme oder wählen Sie *speichern*
- schließen Sie alle Fenster mit OK
- definieren Sie weitere Buttons nach dem gleichen Prinzip

### ... eine neue Seite öffnen

- wählen Sie im linken Fenster die Aktion *Seite öffnen*
- drücken Sie *hinzufügen*
- wählen Sie im rechten Fenster die Seite aus, die geöffnet werden soll (z.B. Florian-klassenfoto)
- schließen Sie alle Fenster mit ok
- definieren Sie weitere Buttons nach dem gleichen Prinzip

**Hinweis:** Wenn Sie den Button mit einer neuen Seite verknüpfen möchten, erstellen Sie zunächst die neue Seite, z.B. mittels einer Kopiervorlage. Wie das geht, erfahren Sie in der Doku *Seite mit Kopiervorlage erstellen*

Ist Ihr Szenenbild komplett, drücken Sie in der Setup-Leiste den grünen Button mit dem roten Knopf, um das Zeichenwerkzeug zu deaktivieren und den Bearbeiten-Modus zu verlassen.



**Hinweis:** Die Buttons *zurück* und *schneller* auf Ihrer Szenenbild-Hauptseite enthalten noch keinen Befehl. Verknüpfen Sie z.B. die zurück-Taste mit einer Zielseite, die besucht werden soll, wenn der Nutzer das Szenenbild verlassen möchte. Wählen Sie z.B. die Nutzer-Hauptseite (Masterseite).

### So geht's:

- Wählen Sie den „Schraubenschlüssel“ in der Setup-Leiste
- Drücken Sie auf die „zurück“ Taste
- Wählen Sie „Aktionen“ und danach im linken Fenster „Seite öffnen“, dann „hinzufügen“
- Wählen Sie die Seite aus, mit der Sie das Szenenbild verknüpfen möchten, z.B. CHILD 12 MASTER (DE)
- Bestätigen und schließen Sie alle Fenster mit „OK“