



Simplyworks®

GEBRAUCHSANWEISUNG

TRACKBALL



Lieferumfang

Bitte auf Vollständigkeit prüfen:

SimplyWorks® TRACKBALL

1 Batterie 9V Block (Typ „E“ / PP3/6F-22 oder äquivalent)

diese Gebrauchsanweisung

Produktbeschreibung

SimplyWorks® ist das erste umfassende kabellose Übertragungssystem, welches für Benutzer mit motorischen Einschränkungen zur Bedienung von Eingabegeräten entwickelt wurde.

SimplyWorks® ermöglicht Ihnen einfach und schnell kabellose Einzel- oder Mehrplatz-Lernumgebungen zu schaffen, damit Sie sich den eigentlichen Aufgaben widmen können.

Der SimplyWorks® TRACKBALL kann mit jedem der SimplyWorks®-Empfänger benutzt werden um Computereingaben durchzuführen oder Spielzeug oder andere batteriebetriebenen Geräte zu steuern.

Der SimplyWorks® TRACKBALL verwendet die modernste kabellose Technologie um störungsfrei arbeiten zu können und die neueste optische Technologie um leichtgängig und weich die Rollkugel bedienen zu können.



TRACKBALL

Produktmerkmale

- Funktioniert mit jedem SimplyWorks®-Empfänger für Computerbedienung oder Umfeldsteuerung.



- Modernste Funkübertragung für eine störungsfreie Übertragung bis 10 Meter.
- Benutzt das weltweit lizenzfreie 2,4 GHz Funkband.
- Zuverlässige optische Technologie mit einer großen, leichtgängigen Rollkugel mit weicher Ballbewegung.
- Farbige Tasten für linken und rechten Mausklick und Ziehen-Funktion versenkt montiert um Fehlauflösungen zu vermeiden.
- Klinkenbuchsen um linken und rechten Mausklick mit externen Schaltern zu bedienen.

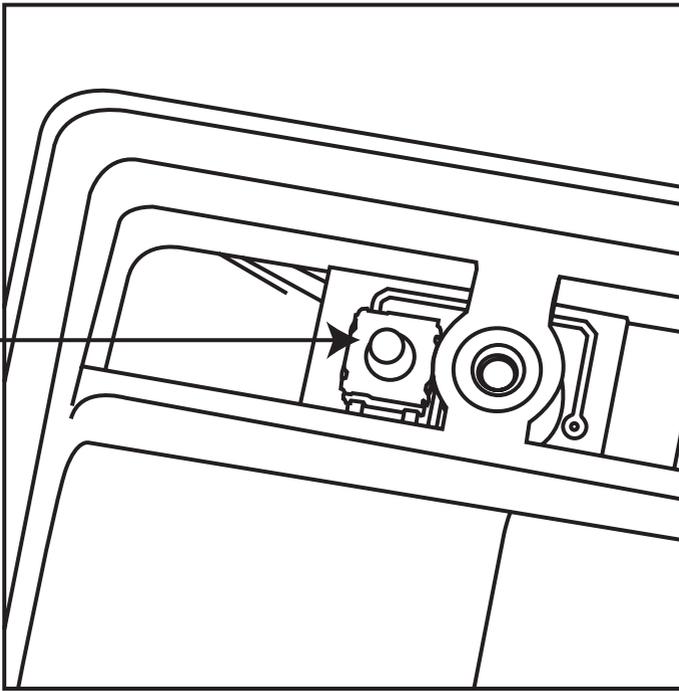
Kompatibilität

Der SimplyWorks® TRACKBALL ist kompatibel mit jedem SimplyWorks®-Empfänger für Computerbedienung und Steuerung von batteriebetriebenen Spielzeug.

Einbau der Batterie

Zunächst entfernen Sie bitte den Batteriefachdeckel auf der Unterseite des Gerätes. Schließen Sie die Batterie (9V Block Typ „E“ / PP3/6F-22 oder äquivalent) an. Der Hersteller empfiehlt qualitativ hochwertige Batterien wie von „Duracell“ oder „Energiser“ zu verwenden. Danach schließen Sie den Batteriefachdeckel wieder. Sollten Sie den SimplyWorks® TRACKBALL für eine längere Zeit nicht gebrauchen, empfiehlt es sich die Batterie aus dem Gerät zu nehmen, um ein Auslaufen und damit Schäden am Gerät zu verhindern.

Pair



Einem Empfänger zuordnen

Vor der Benutzung des SimplyWorks® TRACKBALL muss er einem der SimplyWorks®-Empfänger (RECEIVE, CONTROL LITE, CONTROL, CONTROL PRO) zugeordnet werden. Folgen Sie diesen Punkten:

- 1 Entfernen Sie den Batteriefachdeckel des SimplyWorks® TRACKBALL.
- 2 Positionieren Sie den Empfänger nicht weiter als 1 Meter von Ihrem SimplyWorks® TRACKBALL.
- 3 Drücken Sie den PAIR-Taster des Empfängers kurz. Die PAIR-LED des Empfängers beginnt langsam zu blinken.
- 4 Innerhalb von 10 Sekunden drücken Sie den PAIR-Taster des SimplyWorks® TRACKBALL im Batteriefach.
- 5 Nach kurzer Zeit wird die PAIR-LED des Empfängers für 5 Sekunden konstant leuchten um anzuzeigen, dass die Zuordnung erfolgreich war.
- 6 Sollte die PAIR-LED aufhören zu blinken und dann nicht konstant leuchten, wiederholen Sie bitte das Zuordnen ab Absatz 3. Sollte dies wiederum nicht erfolgreich sein, lesen Sie bitte im Kapitel Fehlersuche.

Wartung

Ihr SimplyWorks® TRACKBALL besitzt keine Teile, die gewartet werden müssen. Sollte eine Reparatur notwendig werden, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Fehlersuche

Sollte Ihr SimplyWorks® TRACKBALL nicht korrekt funktionieren, versuchen Sie bitte anhand der folgenden Hinweise die Ursache zu ermitteln. Sollte trotz dieser Hilfen Ihr Gerät immer noch nicht funktionieren, setzen Sie sich bitte vor dem Zurücksenden mit Ihrem Händler in Verbindung.

Symptom

Mögliche Ursache / Hilfestellung

Gerät funktioniert nicht
Keine Zeigerbewegungen
LED leuchtet weiter

- Geräte sind nicht zugeordnet – ordnen Sie sie lt. Kapitel Zuordnen neu zu.
- Batterie ist im SimplyWorks® TRACKBALL verbraucht – ersetzen.
- Überprüfen Sie die USB-Verbindung zum Computer.

Gerät arbeitet fehlerhaft

- Batterien sind im Spielzeug-Empfänger oder im SimplyWorks® TRACKBALL verbraucht – ersetzen.
- Außerhalb des Übertragungsbereiches – bewegen Sie den Empfänger näher zum SimplyWorks® TRACKBALL.
- Funkstörungen – entfernen Sie den Empfänger wie auch den SimplyWorks® TRACKBALL von Störquellen.

Geräte lassen sich nicht zuordnen – LED erlischt nach 30 Sekunden

- Batterien sind im Spielzeug-Empfänger oder im SimplyWorks® TRACKBALL verbraucht – ersetzen.
- Stellen Sie sicher, dass der SimplyWorks® TRACKBALL beim Zuordnen nicht weiter als ca. 1 Meter vom Empfänger entfernt ist.

Garantie

Die Garantie Ihres SimplyWorks® TRACKBALL erstreckt sich auf Fehler bei der Fertigung oder auf defekte Komponenten. Das Gerät ist entwickelt für häuslichen, schulischen, gewerblichen und industriellen Einsatz. Bei nicht bestimmungsgemäßem Gebrauch erlischt die Garantie. Unerlaubte Reparaturen oder Veränderungen am Gerät, mechanische Überlastung, Eintauchen in Flüssigkeiten oder Anschließen an inkompatible Geräte führt ebenso zum Erlöschen der Garantie.