

SwitchMouse

Maus-Simulator mit USB-Anschluss



Bedienungsanleitung

Version Bedienungsanleitung: 1.00
SwitchMouse USB

Gerätebeschreibung

Die SwitchMouse ermöglicht Menschen mit Behinderung, die eine normale Maus nicht oder nur schwer bedienen können, jede Software zu nutzen, die eine Maus-Steuerung voraussetzt.

Die SwitchMouse wird anstelle einer normalen Maus am Computer installiert. Die einzelnen Bewegungsrichtungen der normalen Maus werden durch einen Joystick (oder einen anderen Mehrfachsensor) simuliert, der an der SwitchMouse eingesteckt wird. Anstatt die Maus zu bewegen, wird der entsprechende Sensor (rechts, links etc.) betätigt. Die Tasten einer normalen Maus werden durch einzelne Sensoren oder durch die Bestätigungstaste des Joysticks (sofern vorhanden) ersetzt.

Die SwitchMouse ist eine Weiterentwicklung der **INCAP** SwitchMouse.

Einstellungen

Die Geschwindigkeit der Mausbewegung am Bildschirm kann stufenlos eingestellt werden (linker Regler).

Die Beschleunigung des Mauszeigers kann ebenfalls stufenlos eingestellt werden (rechter Regler).

Optische Signalisierung

Links oben in der Ecke befindet sich eine LED. Diese leuchtet beim Start des Betriebs durch den PC für 5 Sekunden grün. Beim Deaktivieren durch den PC leuchtet diese LED für 5 Sekunden rot. Bei der normalen Benutzung zeigt die LED mit einem roten Leuchten den Zustand der linken Maustaste an (leuchtende LED bedeutet, dass die linke Maustaste ist gedrückt ist).

Anschluss an den PC oder MAC

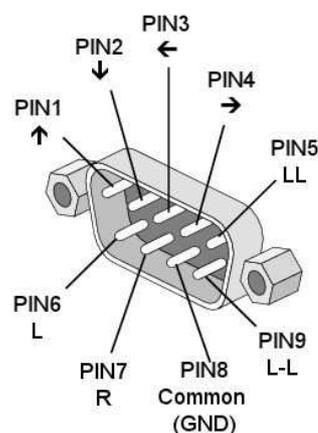
Die SwitchMouse wird direkt an einen USB-Anschluss des Computers angeschlossen. Sie wird automatisch erkannt, eine Installation von Treibern ist für den normalen Betrieb nicht notwendig.

Anschlüsse von Sensoren und Joystick

An der SwitchMouse ist ein neunpoliger D-SUB-Stecker zum Anschluss eines Joysticks und 8 seitliche Buchsen zum Anschluss von Einzel-Sensoren mit 3,5 mm-Klinkenstecker angebracht.

Die Bestätigungstaste des Joysticks entspricht einem Mausklick der linken Maustaste. Die 4 linken Buchsen sind für die vier Richtungen anstelle des Joysticks verwendbar. Die vier rechten Buchsen entsprechen folgende Maustastenfunktionen:

- L** = linker Mausklick
- L-L** = Klicken-und-Ziehen (linke Maustaste)
- LL** = Doppelklick links
- R** = rechte Maustaste



Belegung Joystick-Stecker

Anhang

Technische Daten

Kompatibel	Mac OS X, Windows XP / Vista / 7 / 8 / 8.1 und 10 Linux
Stromversorgung	USB Buchse, mini USB, 5V DC, max. 50mA
Abmessungen	77 x 77 x 26 mm (Höhe x Breite x Tiefe)

Schützen Sie die Umwelt

Dieses elektronische Gerät enthält wiederverwertbare Materialien und darf nicht im Hausmüll entsorgt werden. Wenn Sie das Gerät entsorgen, bringen Sie es bitte zu einer Sammelstelle für elektronische Geräte (Information zu einer Sammelstelle in Ihrer Nähe erhalten Sie bei den örtlichen Behörden).



CSS Microsystems GmbH

In den Hofäckern 16
D- 74189 Weinsberg

WEEE DE94635635

www.css-microsystems.de

SwitchMouse USB.de. 1.0.doc - 31/05/2016
© 2016 CSS MicroSystems GmbH. All rights reserved.
Technische Änderungen vorbehalten.

