

AbleNet®

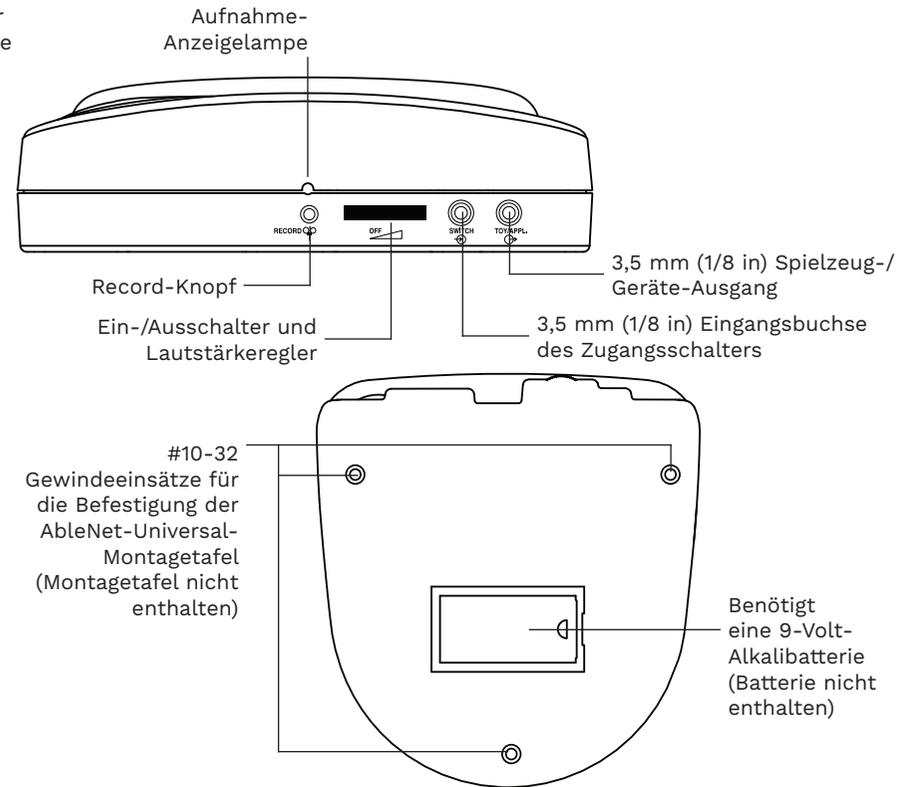
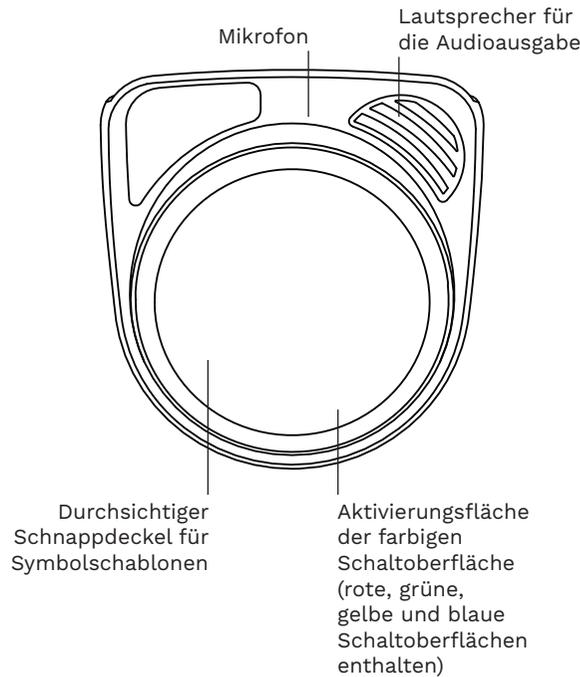
Kurzanleitung

BIGmack®

Kommunikationsgerät

www.ablenetinc.com

Aktualisiert: April 22, 2020 1:03 PM



Allgemeine Beschreibung

1. Stecken Sie eine 9-Volt-Alkalibatterie (Batterie nicht enthalten) in das Gerät. Drehen Sie den D-Ring gegen den Uhrzeigersinn und heben Sie ihn an, um das Batteriefach zu öffnen. Drehen Sie den D-Ring im Uhrzeigersinn, um das Batteriefach zu schließen.
2. Schalten Sie das Gerät an.
3. Drücken und halten Sie den Record-Knopf, bis die Aufnahmeanzeige aufleuchtet.
4. Drücken und halten Sie die farbige Schattoberfläche. Sprechen Sie in das Mikrofon, nachdem Sie das Piepen hören.
5. Lassen Sie die farbige Schattoberfläche los, wenn sie mit der Aufnahme fertig sind.
6. Drücken Sie den Record-Knopf, um die Aufnahme-Anzeigelampe auszuschalten.
7. Passen Sie die Lautstärke falls nötig an.
8. Ihr Gerät ist jetzt einsatzbereit.

Farbige Schattoberflächen ändern

1. Entfernen Sie den durchsichtigen Schnappdeckel.
2. Drehen Sie die farbige Schattoberfläche gegen den Uhrzeigersinn, nachdem Sie sie entfernt haben und drehen Sie sie im Uhrzeigersinn, um sie zu befestigen.
3. Bringen Sie den durchsichtigen Schnappdeckel wieder an.

Bild-Symbolschablonen

Es kann ein Bildsymbol unter dem durchsichtigen Schnappdeckel angebracht werden, um anzuzeigen, was passiert, wenn die farbige Schattoberfläche aktiviert wird. Symbolschablonen sollten in einen kreisförmigen Bereich von 11,4 cm (4,5 in) passen.

Mitteilung mit einem Zugangsschalter abspielen

1. Stecken Sie einen AbleNet-Zugangsschalter mit einem 3,5 mm (1/8 in) Taster-Stecker in die Zugangsschalter-Eingangsbuchse am Gerät.
2. Aktivieren Sie den Zugangsschalter, um die Mitteilung auf dem Gerät wiederzugeben.

Schalterangepasste Spielzeuge oder Geräte aktivieren

1. Stecken Sie Ihr Spielzeug oder Gerät in die 3,5 mm (1/8 in) Spielzeug-/Geräte-Ausgangsbuchse auf dem Gerät. Einige Spielzeuge oder Geräte benötigen den mitgelieferten Steckeradapter für den Anschluss an das Gerät.
2. Das Spielzeug oder Gerät wird aktiviert, solange die Mitteilung abgespielt wird.

Hinweis: Einige elektrische Geräte benötigen einen PowerLink, um aktiviert werden zu können.